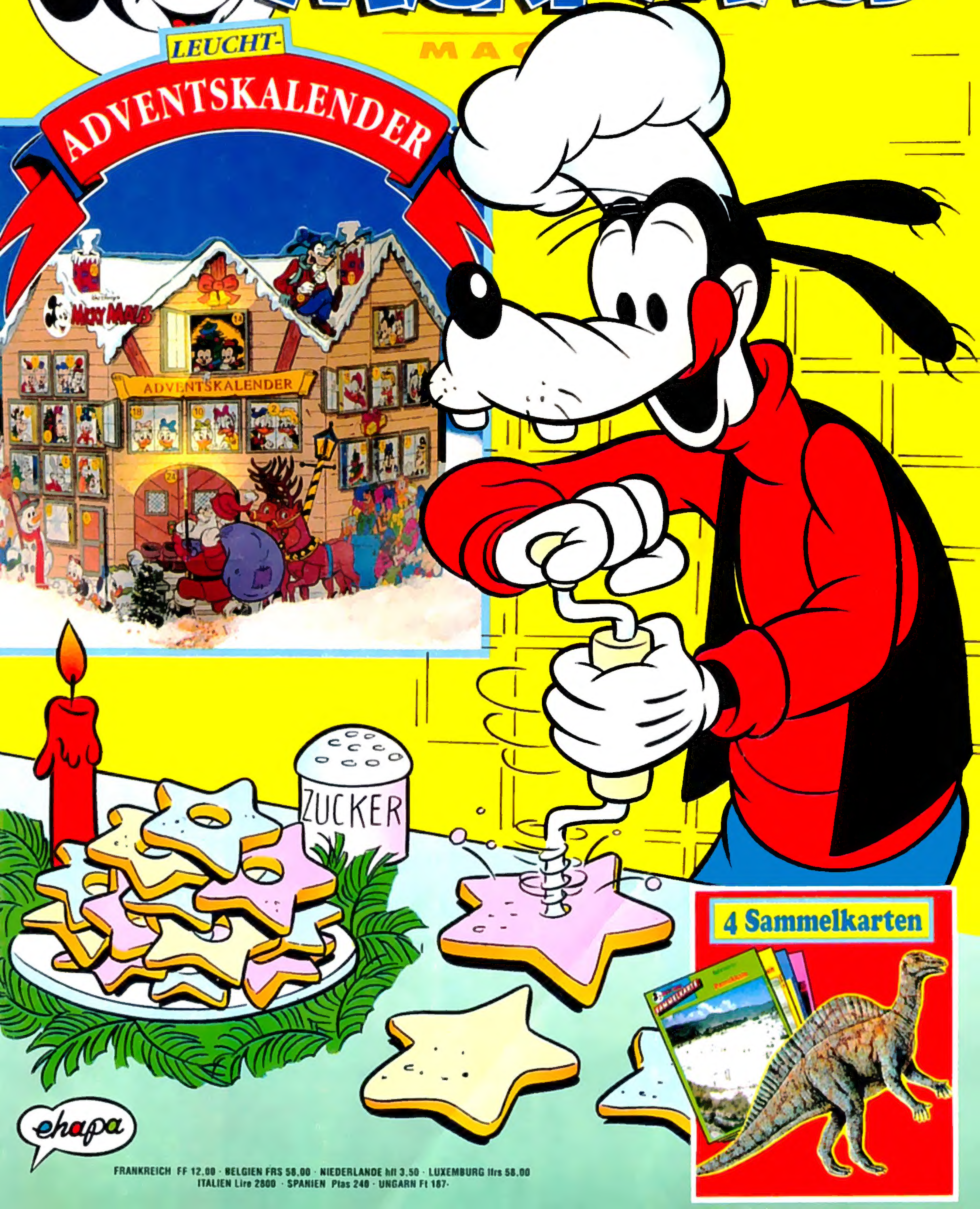
Nr. 48
25.11.1993

E 19002 C DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00

Walt Disneys

MICKY MAUS



ehapa

FRANKREICH FF 12.00 · BELGIEN FRS 58.00 · NIEDERLANDE hfl 3.50 · LUXEMBURG lfrs 58.00
ITALIEN Lire 2800 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 187·

Disneys neues Meisterwerk!
Disneys Aladdin
Ab 25.11.´93 im Kino!
© Disney
Aladdin
Aladdin
Aladdin Dschinni erzählt
Aladdin
Aladdin Dschinnis Geschenk
Faszinierende Bücher zum Film, jetzt neu von EHAPA!
ehapa
KINDERBÜCHER ...überall, wo es Zeitschriften gibt!

Hallo Freunde!

Er ist eine echte Extra-Sensation, der Adventskalender in diesem Heft! Den gibt es einmalig und exklusiv nur in eurer MICKY MAUS! Ich wünsche euch viel Spaß damit und eine stimmungsvolle Vorweihnachtszeit!

scan + edit: tommy5772

INHALT

Donald Duck
Der Pizzamann ist da! — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Überraschung in der Nuß — Seite 16

Micky Maus

Supermicky in Aktion — Seite 20

Extra:
Leucht-Adventskalender
Ein festliches Leuchten strahlt bei Dunkelheit aus seinen geöffneten Fenstern!

SEITE 33

Onkel Dagobert
Rosa Jumbozähnecreme — Seite 31

Kindergipfel
Jetzt gibt's noch einmal eine Chance dabeizusein! — Seite 34

Mickys Filmtip

„Aladdin" — Seite 42

Pluto
Ausgefuchst! — Seite 44

DuckTales
Die Stunde der Uhrendiebe — SEITE 52

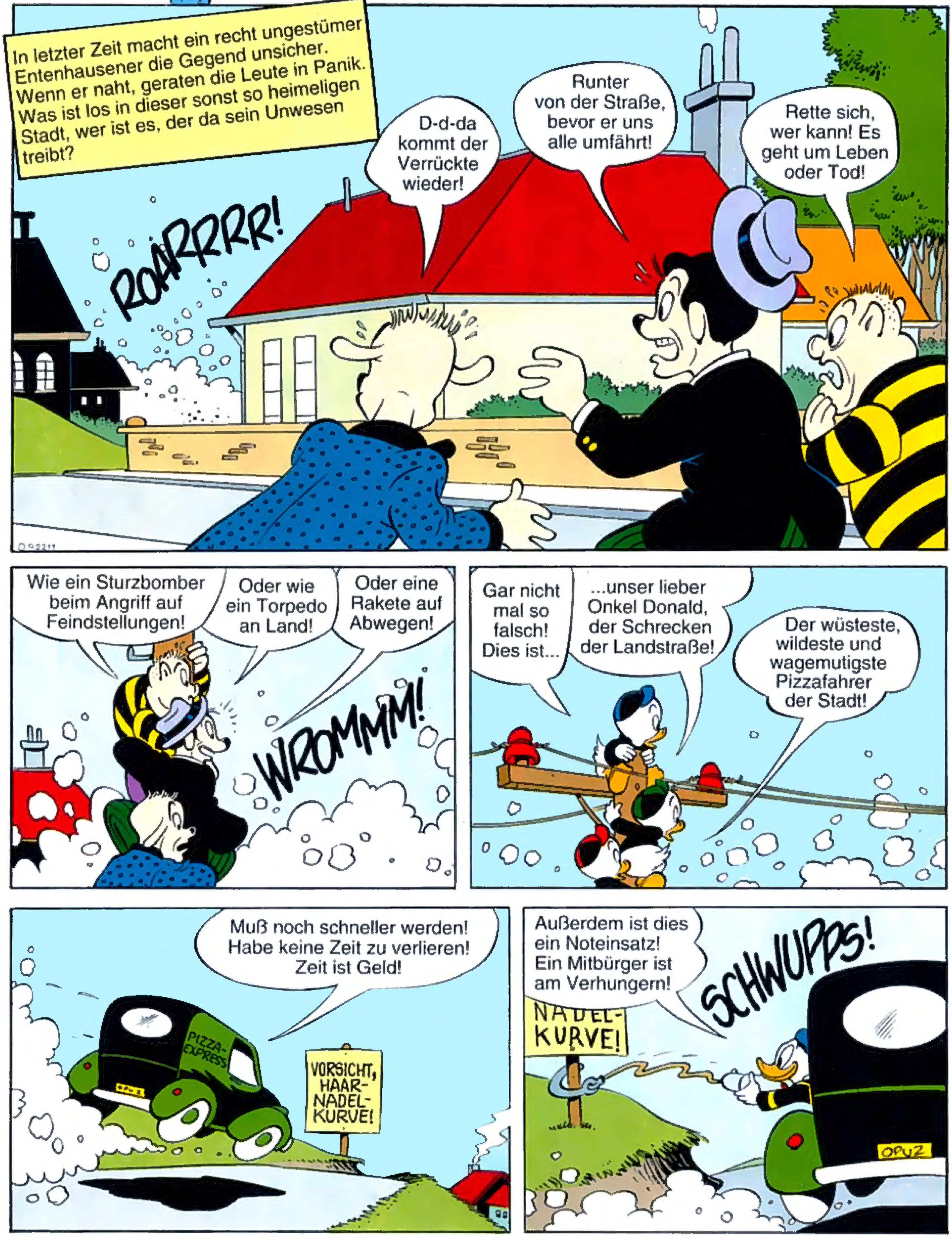
Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 62

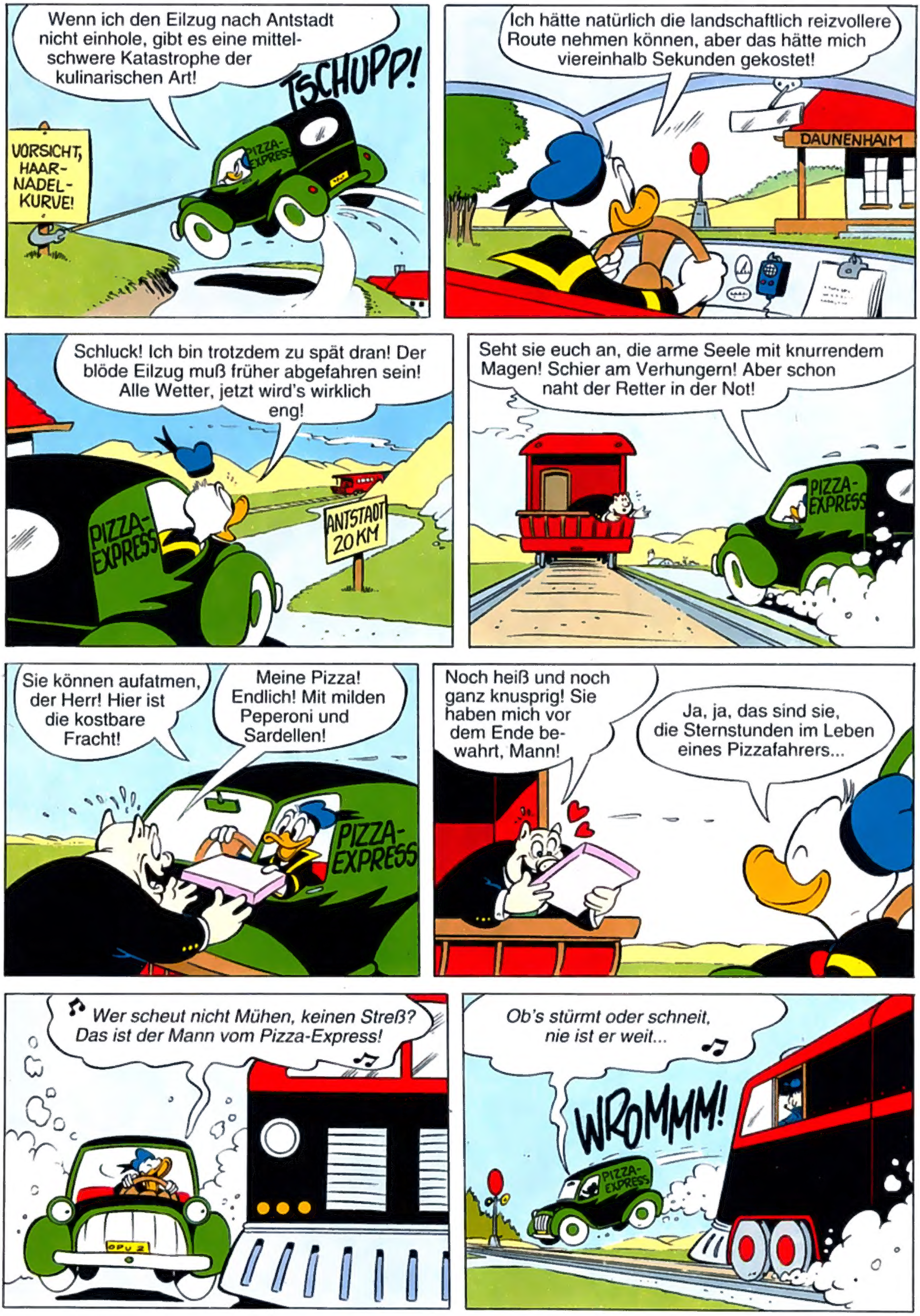
Sammelkarten
Dinosaurier: Ouranosaurus
65 Jahre Micky Maus: Ehrung für Micky – **Naturwunder:** Pamukkale – **Motorräder:** Alles Handarbeit

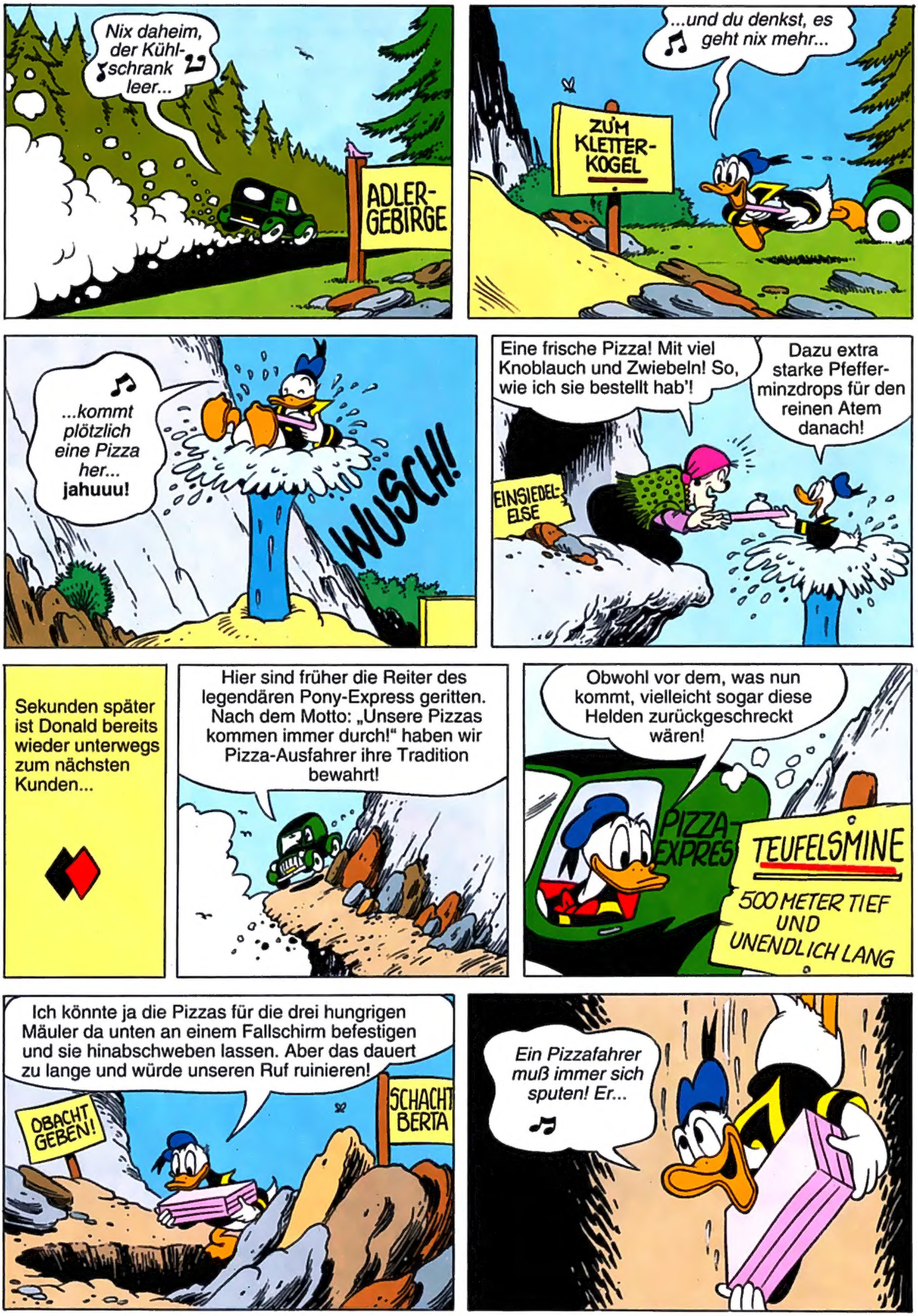
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen ; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

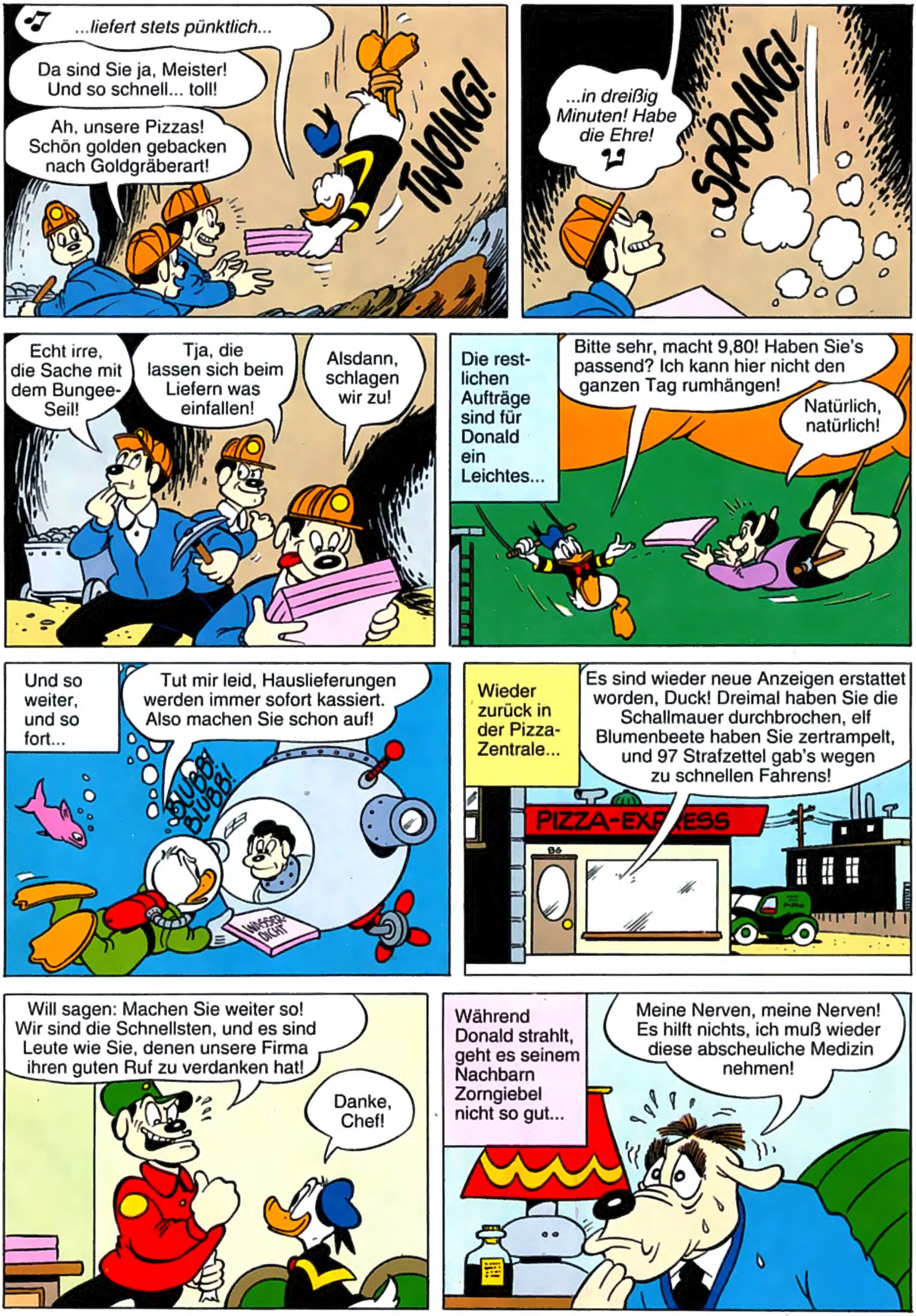
WALT DISNEYS
DONALD DUCK
Der Pizzamann ist da!

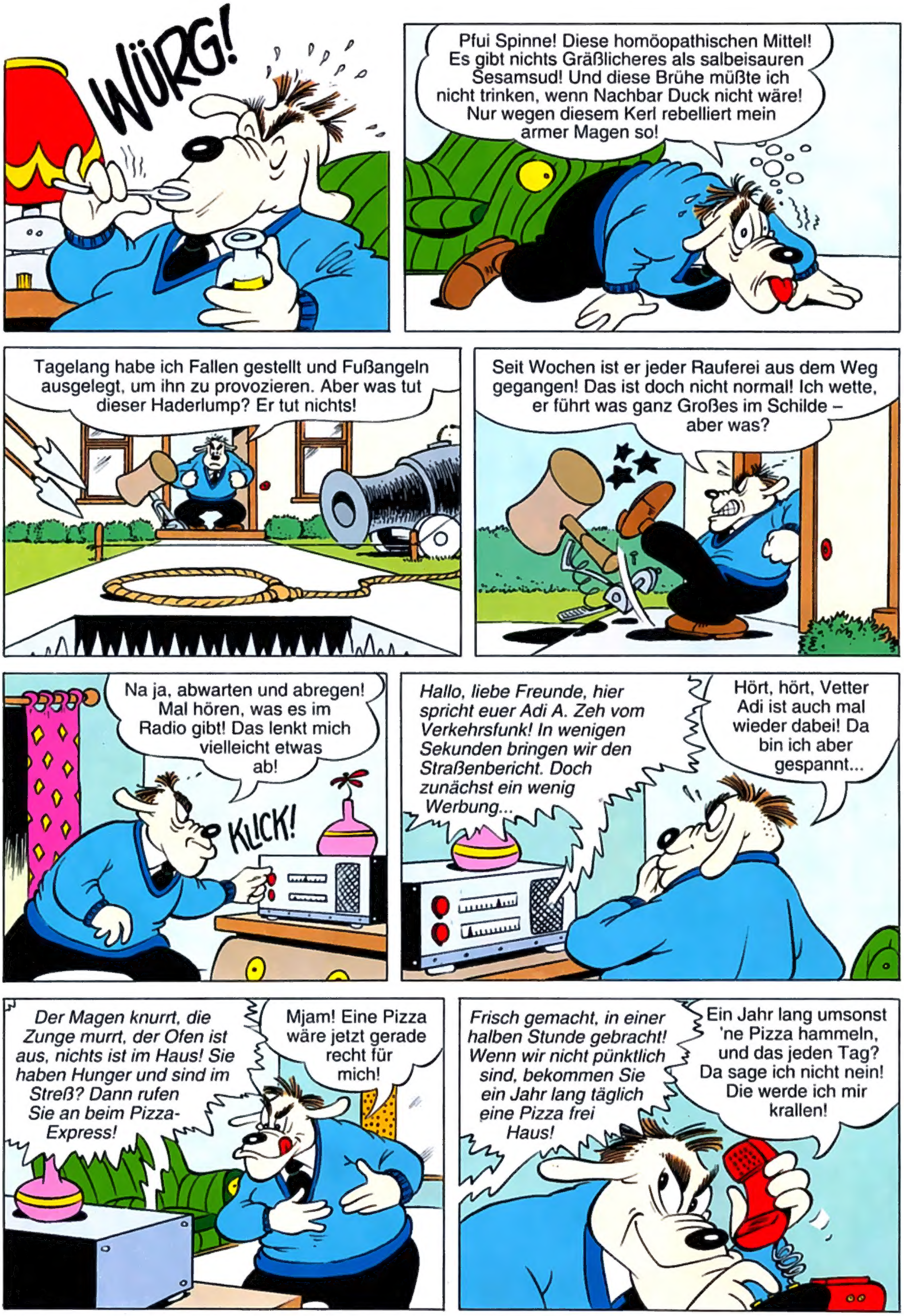


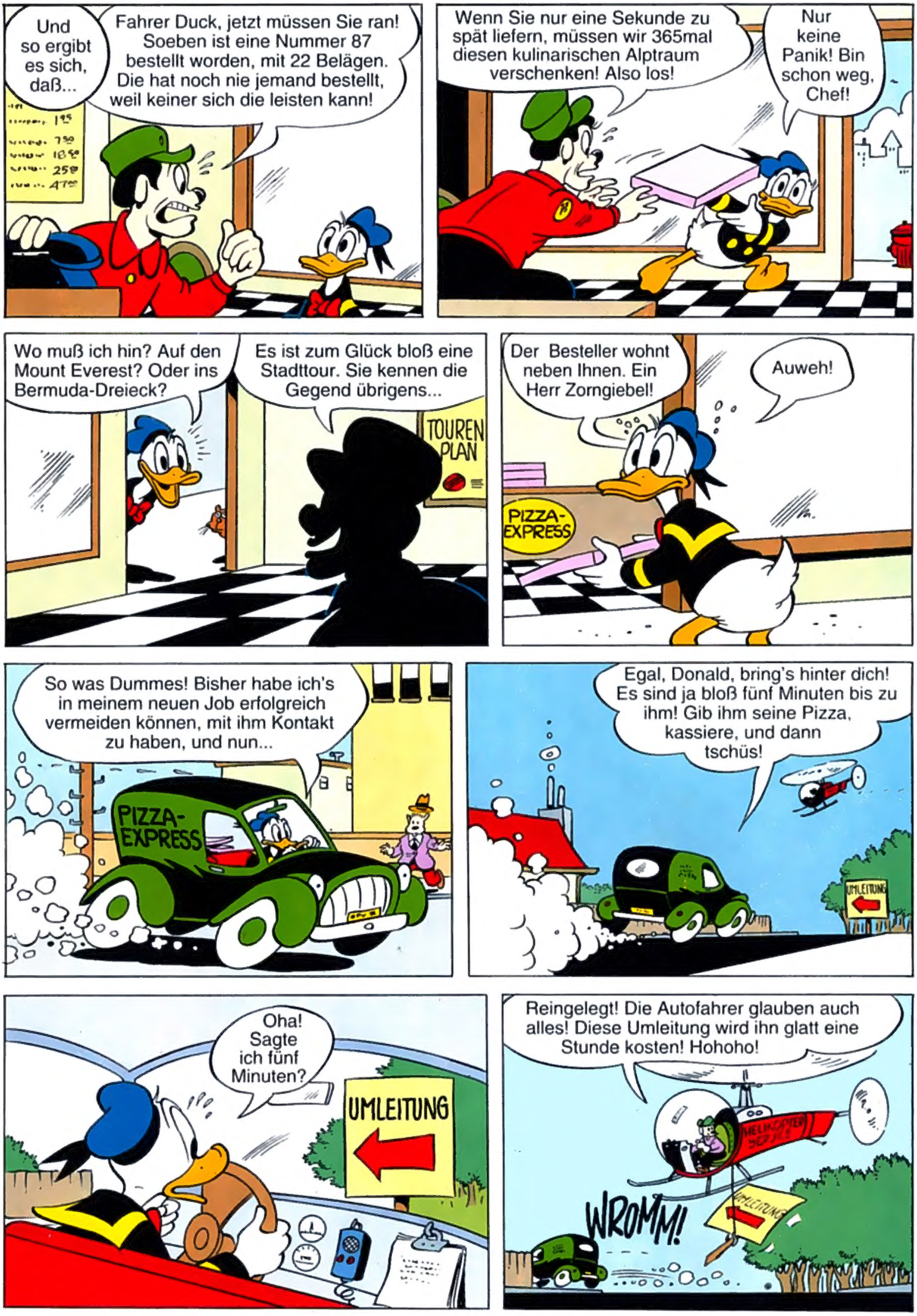

Wenn ich den Eilzug nach Antstadt nicht einhole, gibt es eine mittelschwere Katastrophe der kulinarischen Art!
TSCHUPP!
VORSICHT, HAAR-NADEL-KURVE!
PIZZA-EXPRESS
Ich hätte natürlich die landschaftlich reizvollere Route nehmen können, aber das hätte mich viereinhalb Sekunden gekostet!
DAUNENHAIM
Schluck! Ich bin trotzdem zu spät dran! Der blöde Eilzug muß früher abgefahren sein! Alle Wetter, jetzt wird's wirklich eng!
PIZZA-EXPRESS
ANTSTADT 20 KM
Seht sie euch an, die arme Seele mit knurrendem Magen! Schier am Verhungern! Aber schon naht der Retter in der Not!
PIZZA-EXPRESS
Sie können aufatmen, der Herr! Hier ist die kostbare Fracht!
Meine Pizza! Endlich! Mit milden Peperoni und Sardellen!
PIZZA-EXPRESS
Noch heiß und noch ganz knusprig! Sie haben mich vor dem Ende bewahrt, Mann!
Ja, ja, das sind sie, die Sternstunden im Leben eines Pizzafahrers...
Wer scheut nicht Mühen, keinen Streß? Das ist der Mann vom Pizza-Express!
Ob's stürmt oder schneit, nie ist er weit...
WROMMM!
PIZZA-EXPRESS

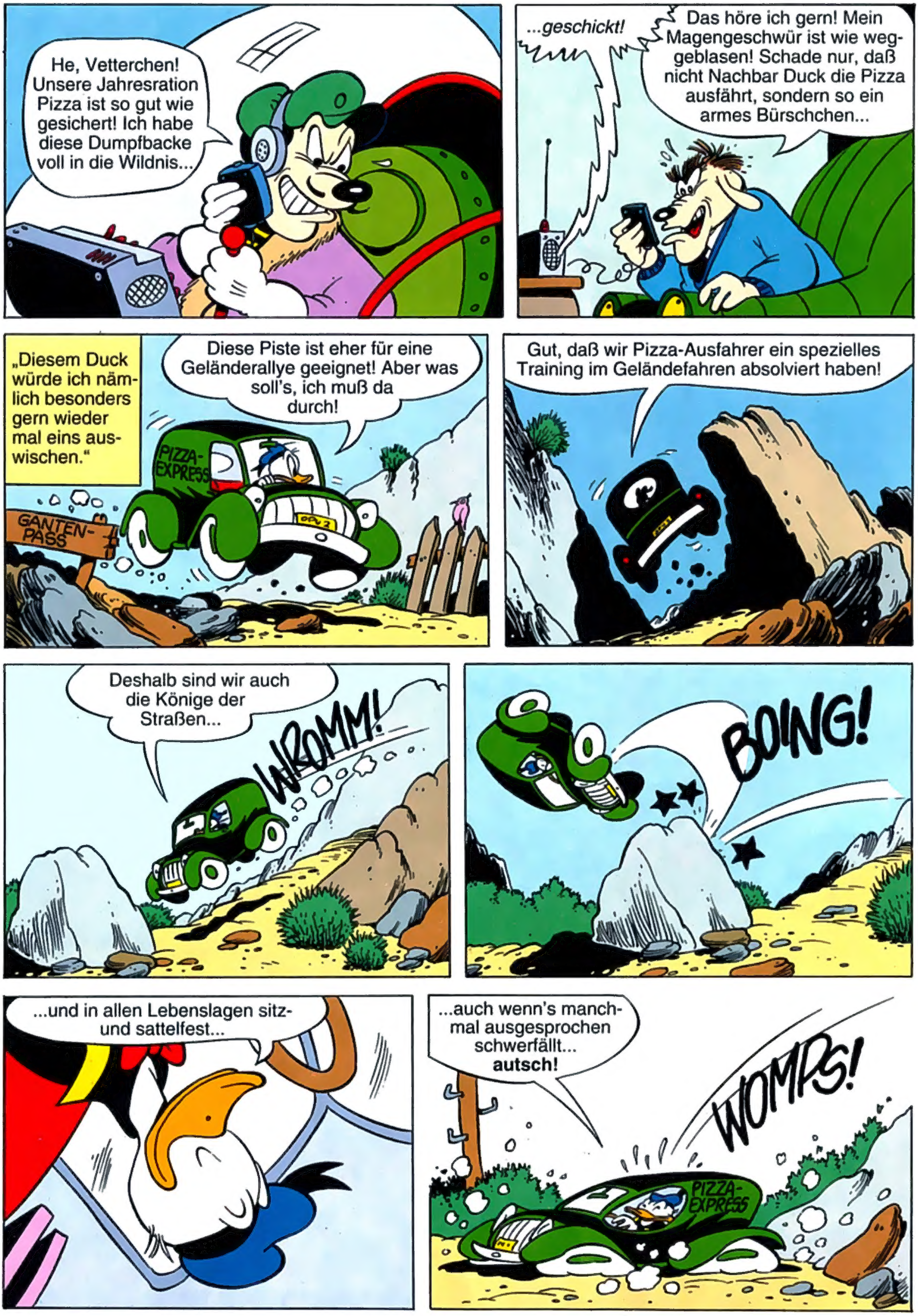


Nix daheim, der Kühlschrank leer...
ADLER-GEBIRGE
...und du denkst, es geht nix mehr...
ZUM KLETTER-KOGEL
...kommt plötzlich eine Pizza her... jahuuu!
WUSCH!
Eine frische Pizza! Mit viel Knoblauch und Zwiebeln! So, wie ich sie bestellt hab'!
Dazu extra starke Pfefferminzdrops für den reinen Atem danach!
EINSIEDEL-ELSE
Sekunden später ist Donald bereits wieder unterwegs zum nächsten Kunden...
Hier sind früher die Reiter des legendären Pony-Express geritten. Nach dem Motto: „Unsere Pizzas kommen immer durch!" haben wir Pizza-Ausfahrer ihre Tradition bewahrt!
Obwohl vor dem, was nun kommt, vielleicht sogar diese Helden zurückgeschreckt wären!
PIZZA-EXPRES
TEUFELSMINE
500 METER TIEF UND UNENDLICH LANG
Ich könnte ja die Pizzas für die drei hungrigen Mäuler da unten an einem Fallschirm befestigen und sie hinabschweben lassen. Aber das dauert zu lange und würde unseren Ruf ruinieren!
OBACHT GEBEN!
SCHACHT BERTA
Ein Pizzafahrer muß immer sich sputen! Er...


...liefert stets pünktlich...
Da sind Sie ja, Meister! Und so schnell... toll!
Ah, unsere Pizzas! Schön golden gebacken nach Goldgräberart!
TWOING!
...in dreißig Minuten! Habe die Ehre!
SPROING!
Echt irre, die Sache mit dem Bungee-Seil!
Tja, die lassen sich beim Liefern was einfallen!
Alsdann, schlagen wir zu!
Die restlichen Aufträge sind für Donald ein Leichtes...
Bitte sehr, macht 9,80! Haben Sie's passend? Ich kann hier nicht den ganzen Tag rumhängen!
Natürlich, natürlich!
Und so weiter, und so fort...
Tut mir leid, Hauslieferungen werden immer sofort kassiert. Also machen Sie schon auf!
BLUBB! BLUBB!
WASSERDICHT
Wieder zurück in der Pizza-Zentrale...
Es sind wieder neue Anzeigen erstattet worden, Duck! Dreimal haben Sie die Schallmauer durchbrochen, elf Blumenbeete haben Sie zertrampelt, und 97 Strafzettel gab's wegen zu schnellen Fahrens!
PIZZA-EXPRESS
Will sagen: Machen Sie weiter so! Wir sind die Schnellsten, und es sind Leute wie Sie, denen unsere Firma ihren guten Ruf zu verdanken hat!
Danke, Chef!
Während Donald strahlt, geht es seinem Nachbarn Zorngiebel nicht so gut...
Meine Nerven, meine Nerven! Es hilft nichts, ich muß wieder diese abscheuliche Medizin nehmen!

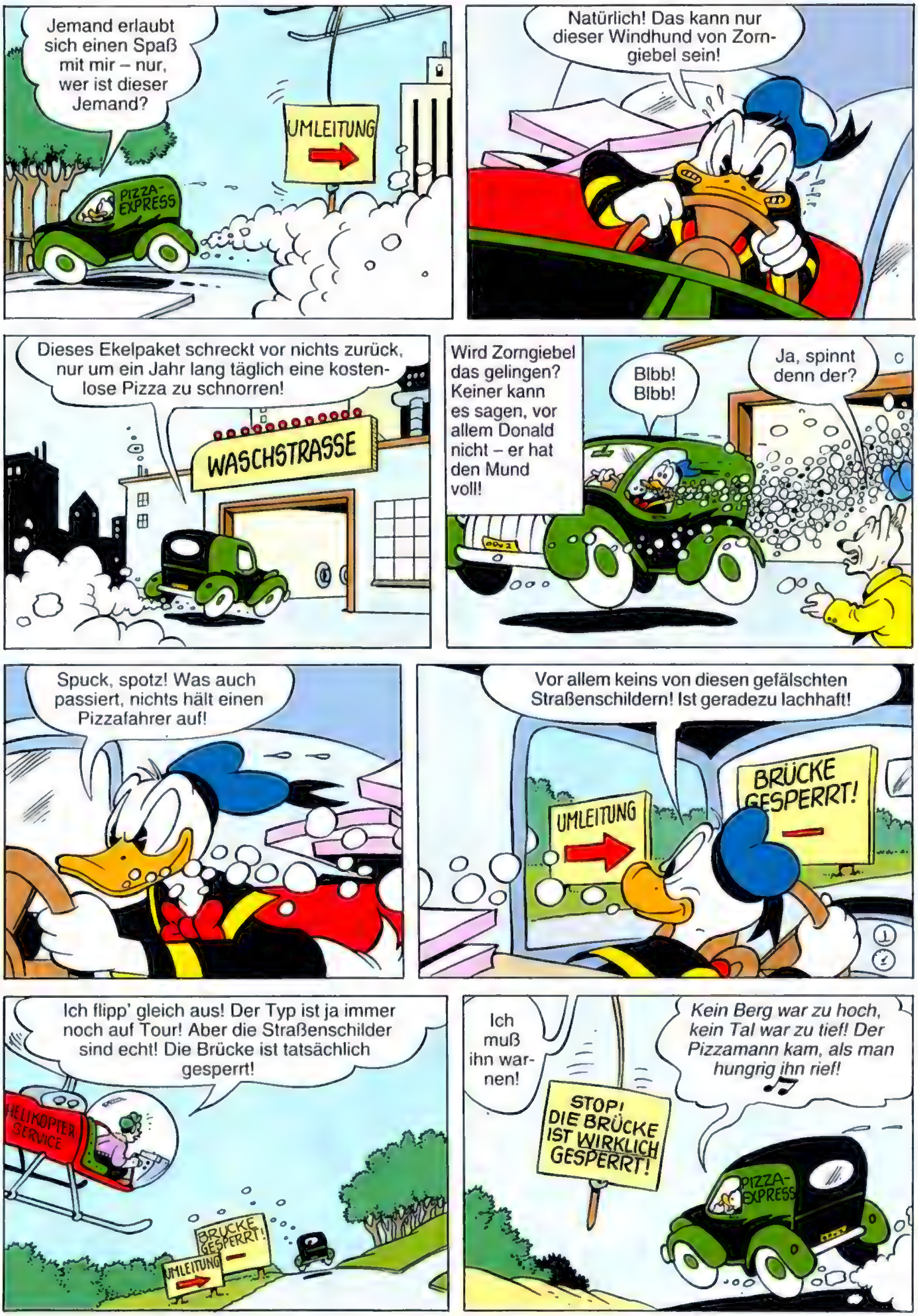

WÜRG!
Pfui Spinne! Diese homöopathischen Mittel! Es gibt nichts Gräßlicheres als salbeisauren Sesamsud! Und diese Brühe müßte ich nicht trinken, wenn Nachbar Duck nicht wäre! Nur wegen diesem Kerl rebelliert mein armer Magen so!
Tagelang habe ich Fallen gestellt und Fußangeln ausgelegt, um ihn zu provozieren. Aber was tut dieser Haderlump? Er tut nichts!
Seit Wochen ist er jeder Rauferei aus dem Weg gegangen! Das ist doch nicht normal! Ich wette, er führt was ganz Großes im Schilde – aber was?
Na ja, abwarten und abregen! Mal hören, was es im Radio gibt! Das lenkt mich vielleicht etwas ab!
KLICK!
Hallo, liebe Freunde, hier spricht euer Adi A. Zeh vom Verkehrsfunk! In wenigen Sekunden bringen wir den Straßenbericht. Doch zunächst ein wenig Werbung...
Hört, hört, Vetter Adi ist auch mal wieder dabei! Da bin ich aber gespannt...
Der Magen knurrt, die Zunge murrt, der Ofen ist aus, nichts ist im Haus! Sie haben Hunger und sind im Streß? Dann rufen Sie an beim Pizza-Express!
Mjam! Eine Pizza wäre jetzt gerade recht für mich!
Frisch gemacht, in einer halben Stunde gebracht! Wenn wir nicht pünktlich sind, bekommen Sie ein Jahr lang täglich eine Pizza frei Haus!
Ein Jahr lang umsonst 'ne Pizza hammeln, und das jeden Tag? Da sage ich nicht nein! Die werde ich mir krallen!

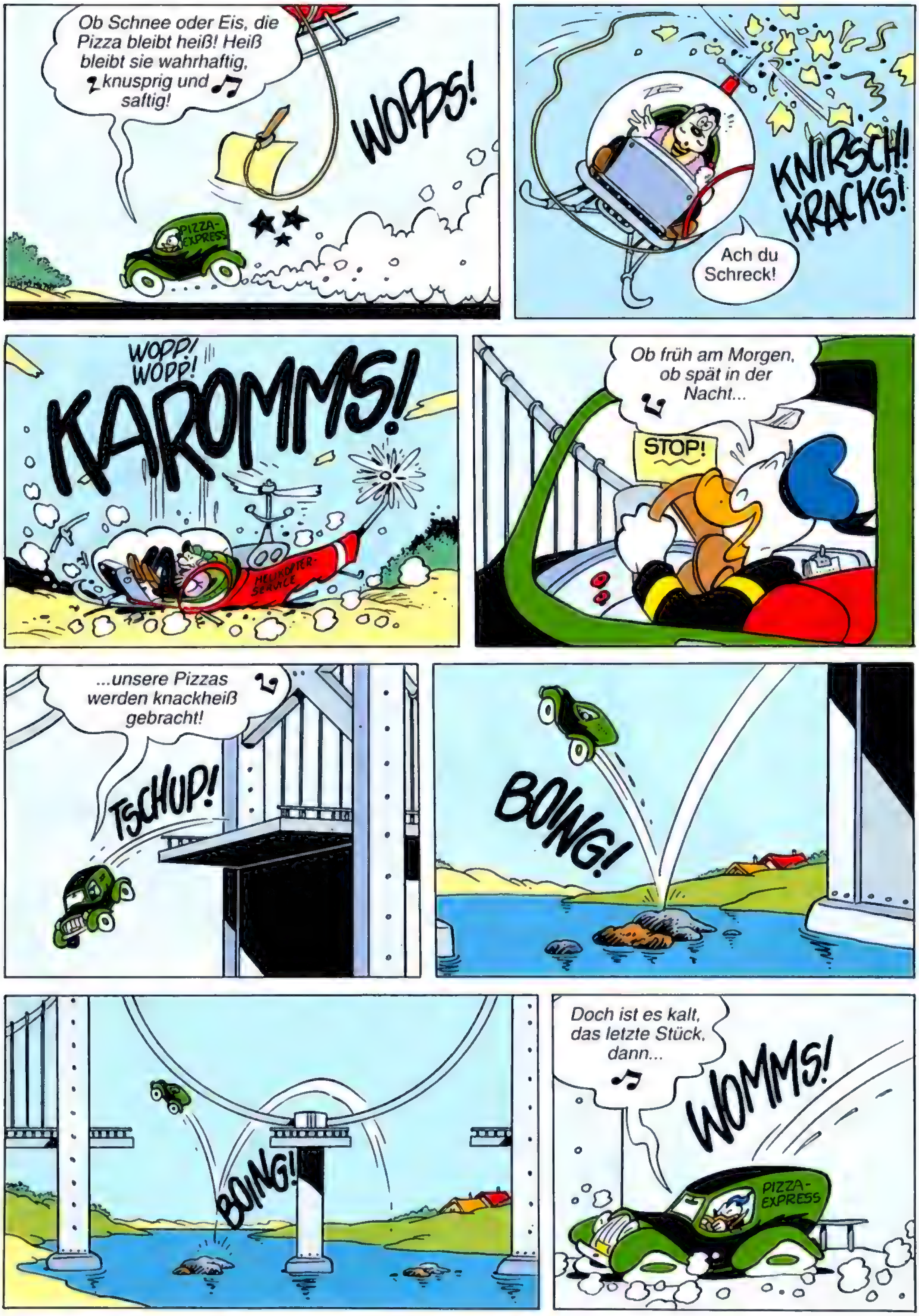

Und so ergibt es sich, daß...
Fahrer Duck, jetzt müssen Sie ran! Soeben ist eine Nummer 87 bestellt worden, mit 22 Belägen. Die hat noch nie jemand bestellt, weil keiner sich die leisten kann!
Wenn Sie nur eine Sekunde zu spät liefern, müssen wir 365mal diesen kulinarischen Alptraum verschenken! Also los!
Nur keine Panik! Bin schon weg, Chef!
Wo muß ich hin? Auf den Mount Everest? Oder ins Bermuda-Dreieck?
Es ist zum Glück bloß eine Stadttour. Sie kennen die Gegend übrigens...
TOUREN PLAN
Der Besteller wohnt neben Ihnen. Ein Herr Zorngiebel!
Auweh!
PIZZA-EXPRESS
So was Dummes! Bisher habe ich's in meinem neuen Job erfolgreich vermeiden können, mit ihm Kontakt zu haben, und nun...
PIZZA-EXPRESS
Egal, Donald, bring's hinter dich! Es sind ja bloß fünf Minuten bis zu ihm! Gib ihm seine Pizza, kassiere, und dann tschüs!
UMLEITUNG
Oha! Sagte ich fünf Minuten?
UMLEITUNG
Reingelegt! Die Autofahrer glauben auch alles! Diese Umleitung wird ihn glatt eine Stunde kosten! Hohoho!
WROMM!



He, Vetterchen! Unsere Jahresration Pizza ist so gut wie gesichert! Ich habe diese Dumpfbacke voll in die Wildnis...
...geschickt!
Das höre ich gern! Mein Magengeschwür ist wie weggeblasen! Schade nur, daß nicht Nachbar Duck die Pizza ausfährt, sondern so ein armes Bürschchen...
„Diesem Duck würde ich nämlich besonders gern wieder mal eins auswischen."
Diese Piste ist eher für eine Geländerallye geeignet! Aber was soll's, ich muß da durch!
PIZZA-EXPRESS
GANTEN-PASS
Gut, daß wir Pizza-Ausfahrer ein spezielles Training im Geländefahren absolviert haben!
Deshalb sind wir auch die Könige der Straßen...
WROMM!
BOING!
...und in allen Lebenslagen sitz- und sattelfest...
...auch wenn's manchmal ausgesprochen schwerfällt... **autsch!**
WOMPS!
PIZZA-EXPRESS

Mich laust der Affe! Er hat den Paß in Rekordzeit bewältigt und ist wieder auf der Hauptstraße!
HELIKOPTER-SERVICE
Setz ihm noch eine Umleitung vor die Nase! Schick ihn dorthin, wo ihm seine Fahrkünste nichts mehr helfen...
„...am besten in den Berufsverkehr in die Innenstadt!"
Oh, hier stehen sie ja Stoßstange an Stoßstange! Was tun?
PIZZA-EXPRESS
Ich sollte vielleicht abbremsen! Das heißt, sofern ich die Bremse finde!
Wo ist sie bloß? Ich glaube, die habe ich als Pizzafahrer noch nie gebraucht!
TSCHOMM!
PIZZA-EXPRESS
Na, dann brauche ich sie auch jetzt nicht. Also vorwärts!
PIZZA-EXPRESS
Ich weiß nicht, wie ich's dir erklären soll, Vetter...
Grahhh!
Doch schnell denkt man sich eine weitere Teufelei aus...
Irgendwas ist doch hier faul! Das gibt's doch nicht! Die Schilder schießen ja wie Pilze aus dem Boden!
UMLEITUNG


Jemand erlaubt sich einen Spaß mit mir – nur, wer ist dieser Jemand?
UMLEITUNG
PIZZA-EXPRESS
Natürlich! Das kann nur dieser Windhund von Zorngiebel sein!
Dieses Ekelpaket schreckt vor nichts zurück, nur um ein Jahr lang täglich eine kostenlose Pizza zu schnorren!
WASCHSTRASSE
Wird Zorngiebel das gelingen? Keiner kann es sagen, vor allem Donald nicht – er hat den Mund voll!
Blbb! Blbb!
Ja, spinnt denn der?
Spuck, spotz! Was auch passiert, nichts hält einen Pizzafahrer auf!
Vor allem keins von diesen gefälschten Straßenschildern! Ist geradezu lachhaft!
UMLEITUNG
BRÜCKE GESPERRT!
Ich flipp' gleich aus! Der Typ ist ja immer noch auf Tour! Aber die Straßenschilder sind echt! Die Brücke ist tatsächlich gesperrt!
HELIKOPTER SERVICE
BRÜCKE GESPERRT!
UMLEITUNG
Ich muß ihn warnen!
STOP! DIE BRÜCKE IST WIRKLICH GESPERRT!
Kein Berg war zu hoch, kein Tal war zu tief! Der Pizzamann kam, als man hungrig ihn rief!
PIZZA-EXPRESS


Ob Schnee oder Eis, die Pizza bleibt heiß! Heiß bleibt sie wahrhaftig, knusprig und saftig!
PIZZA-EXPRESS
WOPPS!
KNIRSCH! KRACKS!
Ach du Schreck!
WOPP! WOPP!
KAROMMS!
HELIKOPTER-SERVICE
Ob früh am Morgen, ob spät in der Nacht...
STOP!
...unsere Pizzas werden knackheiß gebracht!
TSCHUP!
BOING!
BOING!
Doch ist es kalt, das letzte Stück, dann...
WOMMS!
PIZZA-EXPRESS

...hatten Sie mal wirklich Glück und kriegen prompt Ihr Geld zurück!
PIZZA-EXPRESS
Was ist? Hast du ihn ausgetrickst?
Leider nicht! Er ist auf dem Weg zu dir! Fährt wie ein vergifteter Affe!
Komm, Vetter, zück die Brieftasche! Dieser Leichtmatrose mit seinen gelben Plattfüßen ist uns überlegen. Gegen den kommen wir nicht an!
Leicht... **Nachbar Duck?**
Er ist's! Eine Verschwörung ist gegen mich im Gange! Deshalb hat er sich nicht gerührt in letzter Zeit!
Aber ich habe vorgesorgt, ich bin gewappnet! Wenn er nur einen Zeh über meine Türschwelle setzt, ist er ein toter Mann, dieser Duck!
HÄMMER! HÄMMER!
Hehe... leider muß er ins Haus, um die Pizza abzuliefern, und das wird knapp für ihn. Es bleiben ihm noch fünf Sekunden!
Ich wußte, daß diese Ramboramme noch mal zum Einsatz kommen würde!
KRACH!
ZORNGIEBEL

Die Zeit läuft! Vier, drei, zwo, eins...
WROMM!
KRACH! SPLITTER! SCHEPPER!
Und, bin ich pünktlich?
Von wegen, Duck, Sie sind drei Zehntelsekunden zu spät! Tja, das bringt mir 365 Exemplare von dieser Superpizza ein! Lecker!
Aber... da geht unser Laden ja pleite, Herr Nachbar!
Ist doch nicht mein Bier! Und jetzt raus, ich möchte in Ruhe die Pizza genießen!
Wohl bekomm's! Was da alles drauf ist... privatgepökelter Parmaschinken, panierte Peperoni, Tafeltomätchen, Zuckerzucchini, Seidensardinen, Partypilze...
...ganz zu schweigen von den sündhaft teuren exotischen Zutaten, wie pürierte Papayas, blanchierte Babybananen und kandierte Kokosraspeln, und alles...
Mjam!
...feinstens abgeschmeckt mit salbeisaurem Sesamsud!
Würg! Spei! Urgks! Wuuuaaargks!
ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

Begeister erzählt der Pilot auf einer Party von seinem Beruf: „Denkt nur, Jungs, fliegen, fliegen, nichts als fliegen.“ – „Also ich weiß nicht recht“, brummt ein Gast. „Ich kann die Biester nicht ausstehen.“
Philipp Hof, Gut Karlsminde

„So schlecht war ich gar nicht“, mault der Mittelstreckenläufer. „Immerhin waren noch zwei Läufer hinter mir.“ – „Stimmt“, sagt der Trainer. „Aber das waren schon die vorderen vom nächsten Rennen.“
Daniel Frömberg, Hamburg

Überraschung in der Nuß

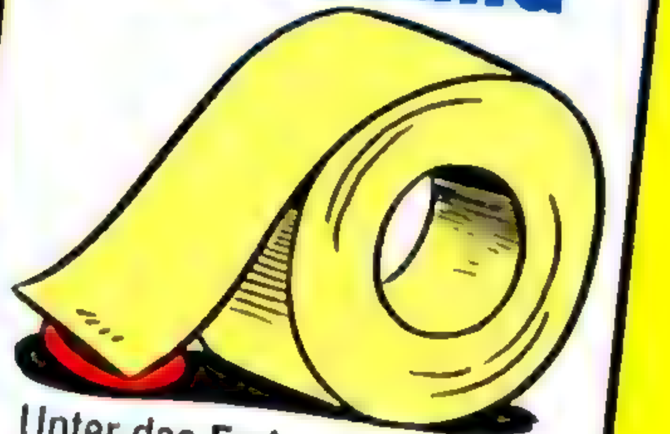
ACHTUNG, OHRFEIGEN!
STREICH DER WOCHE

Knacke eine Walnuß vorsichtig auf – so, daß die beiden Hälften unbeschädigt bleiben.
Leere die Nußhälften und tu eine nette kleine **Adventsüberraschung hinein – eine tote Fliege etwa oder ein Löffelchen Wackelpudding.** Klebe die beiden Hälften wieder zusammen, gut und genau. Und dann zurück mit der Streichnuß in die Tüte oder auf den Plätzchenteller!

Martin Barmann aus Herzebrode

TIP DER WOCHE

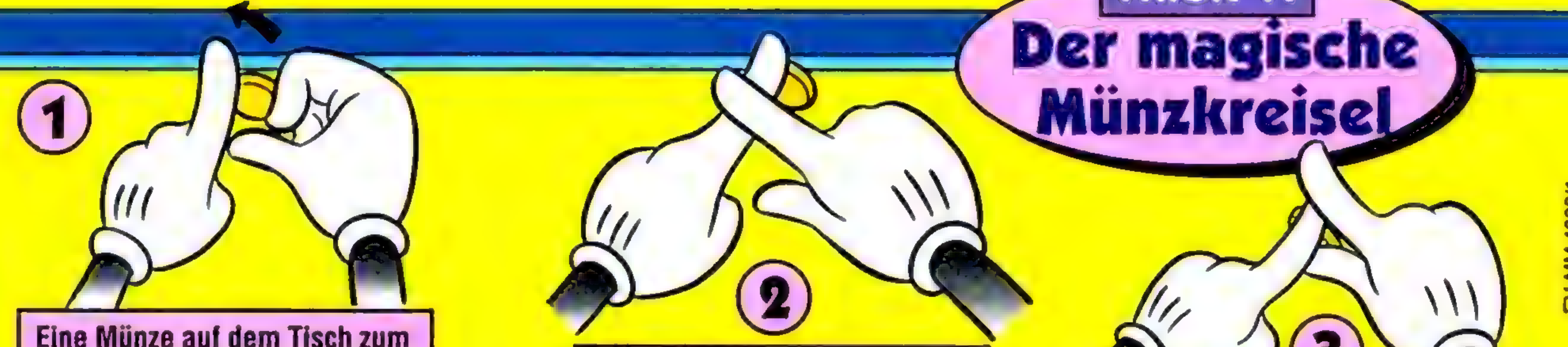
Kein Ärger mehr mit dem Klebeband



Unter das **Ende einer Rolle Klebeband** oder eines Klebestreifens immer einen **Knopf klemmen**. Beim nächsten Mal mußt du dann nicht lange nach dem Anfang suchen und fummeln.

TRICK 17

Der magische Münzkreisel



Eine Münze auf dem Tisch zum Kreiseln bringen?
Das geht so: Münze mit dem linken Zeigefinger festhalten und mit dem rechten anschnippen. Daran ist gar nichts Magisches.

Zauberhaft wird's jetzt!
Du hältst die Münze wieder mit dem linken Zeigefinger. Und streichst mit dem rechten Zeigefinger ein paarmal über den linken. Und plötzlich kreiselt die Münze ganz von alleine!

Und das ist der Trick!
Unterm rechten Zeigefinger versteckt, hast du deinen rechten Daumen ausgestreckt. Und der hat die Münze angestoßen…

EV-MM 4893/1

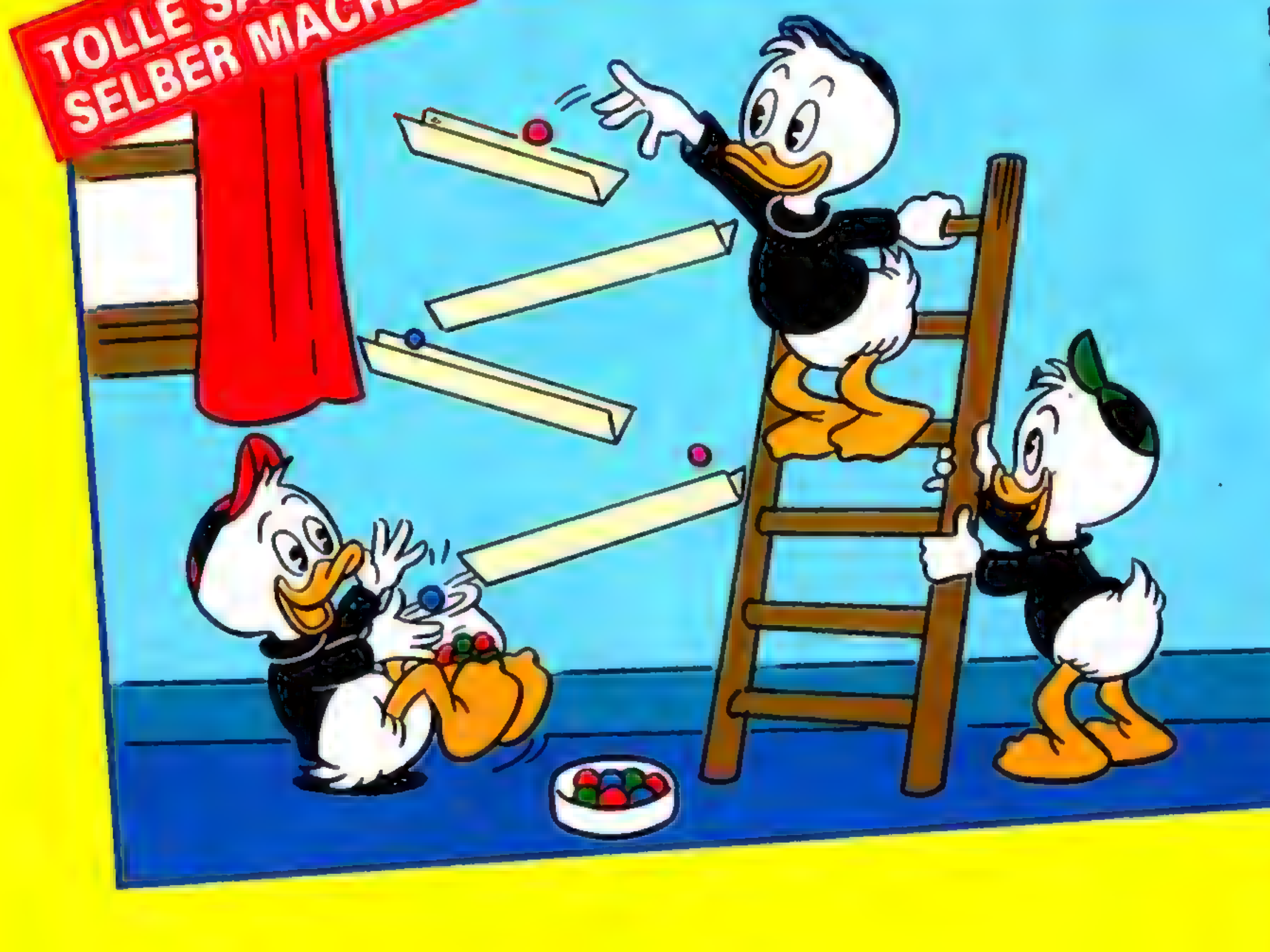
Ganz schön sechsi

Lege sechs Spielkarten so aus wie auf dem Foto – egal welche, nur eine Sechs muß dabeisein.
Dein **Zauberpartner** geht aus dem Zimmer. Du und das Publikum, ihr einigt euch auf eine Karte, die dein Partner erraten muß. Du tippst nacheinander auf verschiedene Karten und fragst deinen Partner: Ist es die? **Und erst bei der richtigen Karte wird dein Partner sagen: Ja!**

Der Trick: Du tippst zuerst auf die Sechs. Und zwar auf das Zeichen, das der Lage der gewählten Karte entspricht – siehe die Beispiele. Alles andere geht dann ganz von alleine.
Zwei Beispiele: Auf unserem Foto entspricht das rot eingekreiste Zeichen der Herz Sieben, das blau eingekreiste der Kreuz Acht.

TOLLE SACHEN SELBER MACHEN

Klickerbahn



Knicke Streifen aus dünnem Karton zu Schienen und befestige sie mit Reißzwecken an der Wand – so, wie du es auf unserem Bild siehst. Auf so einer Klickerbahn kannst du Murmeln von unter der Decke bis zum Boden rollen lassen.
Für Klickerprofis: Die Bahn so anlegen, daß die Murmeln für ihren Weg von oben nach unten möglichst lange brauchen!

Zwei Freunde machen eine Radtour. Nach einiger Zeit hält der eine an und läßt die Luft aus den Reifen. „Warum machst du das?“ fragt der andere. „Ganz einfach, mir war der Sattel zu hoch.“
Mehmet Saygili, Ettlingen

Wetten, daß …

Falscher Finger

Laß einen Freund seine Handgelenke kreuzen und dann die Finger verschränken. Das sieht so aus:

So, und jetzt soll er die verschränkten Hände in den Handgelenken zu sich hin verdrehen. Dann ist diese Position erreicht:

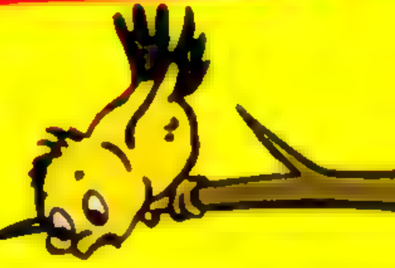
„Wetten, daß du jetzt immer den falschen Finger bewegst?!“ sagst du und zeigst auf irgendeinen seiner verschränkten Finger – wohlgemerkt: zeigst, nicht berührst! Und tatsächlich: Dein Freund wird schon irgendeinen Finger bewegen, bloß den gefragten nicht!

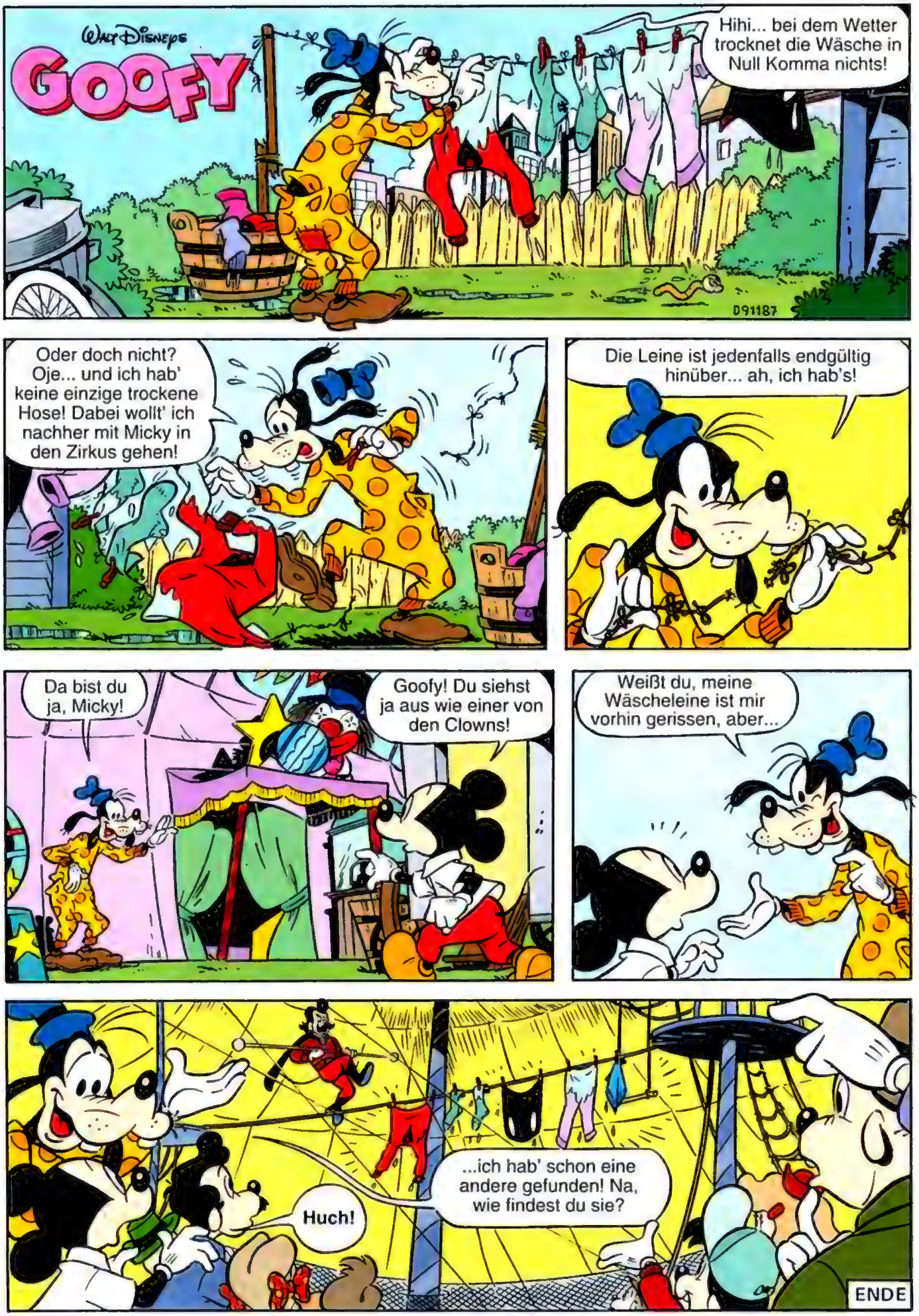
Na so was! Drehwurm

Halte deinen ausgestreckten Zeigefinger auf den Boden und renne um ihn herum – so schnell du kannst! Wie oft packst du's?

Fünfmal ist schon sehr ordentlich. Und danach ist dir auf jeden Fall erst einmal ein bißchen schlecht.

Erschwerung: Versuche nach dem Rundlauf ein Stück geradeaus zu gehen. Das ist – na so was! – kaum zu schaffen!





Walt Disney's
GOOFY
Hihi... bei dem Wetter trocknet die Wäsche in Null Komma nichts!
D91187
Oder doch nicht? Oje... und ich hab' keine einzige trockene Hose! Dabei wollt' ich nachher mit Micky in den Zirkus gehen!
Die Leine ist jedenfalls endgültig hinüber... ah, ich hab's!
Da bist du ja, Micky!
Goofy! Du siehst ja aus wie einer von den Clowns!
Weißt du, meine Wäscheleine ist mir vorhin gerissen, aber...
...ich hab' schon eine andere gefunden! Na, wie findest du sie?
Huch!
ENDE

GROSSE KLASSE

LEGO® SYSTEM MODEL TEAM. Die schönsten LEGO Modelle, die es je gab. Voller Präzision, voller Power, voller Faszination.

LEGO SYSTEM MODEL TEAM – Konstruktionen für Könner.

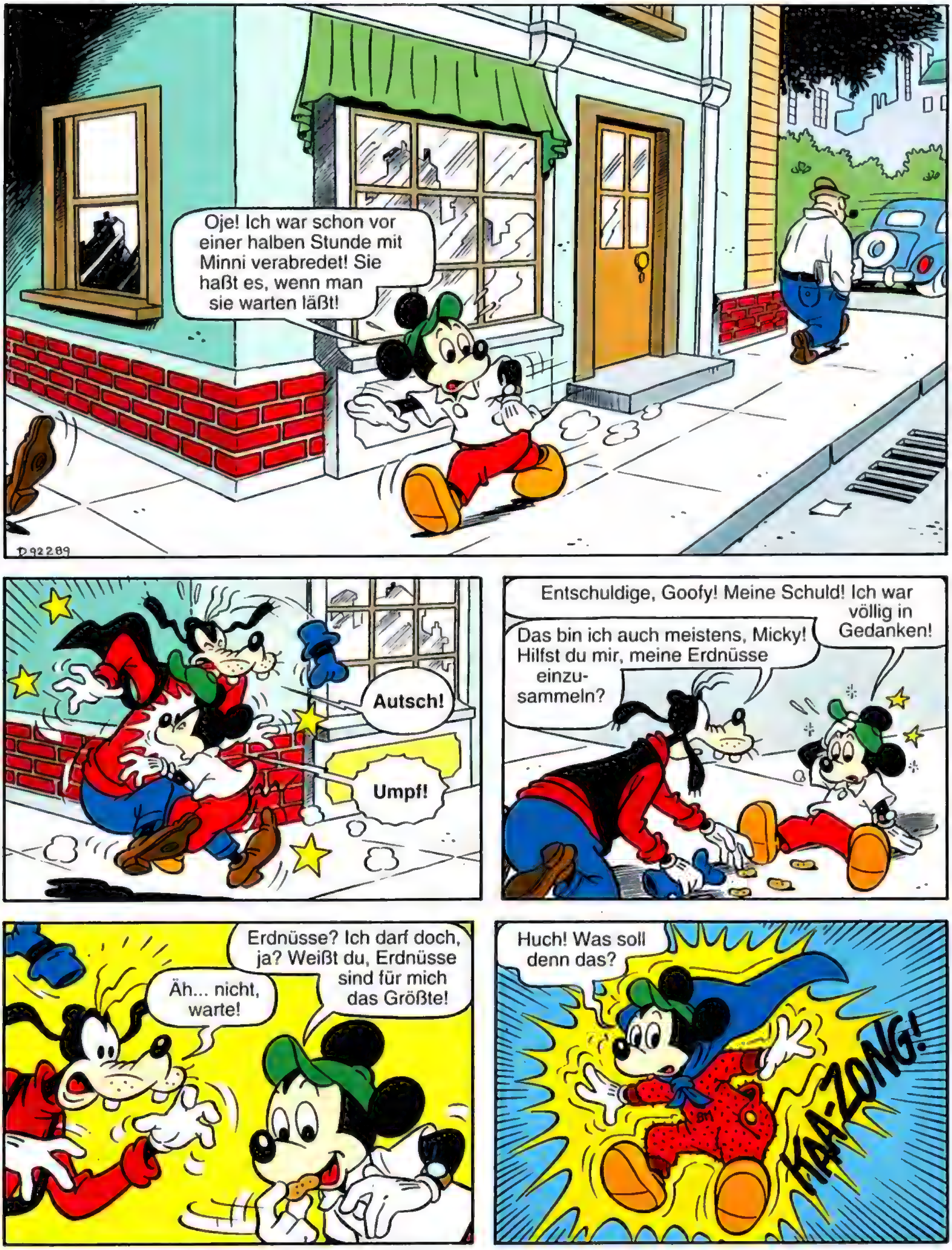
LEGO SYSTEM

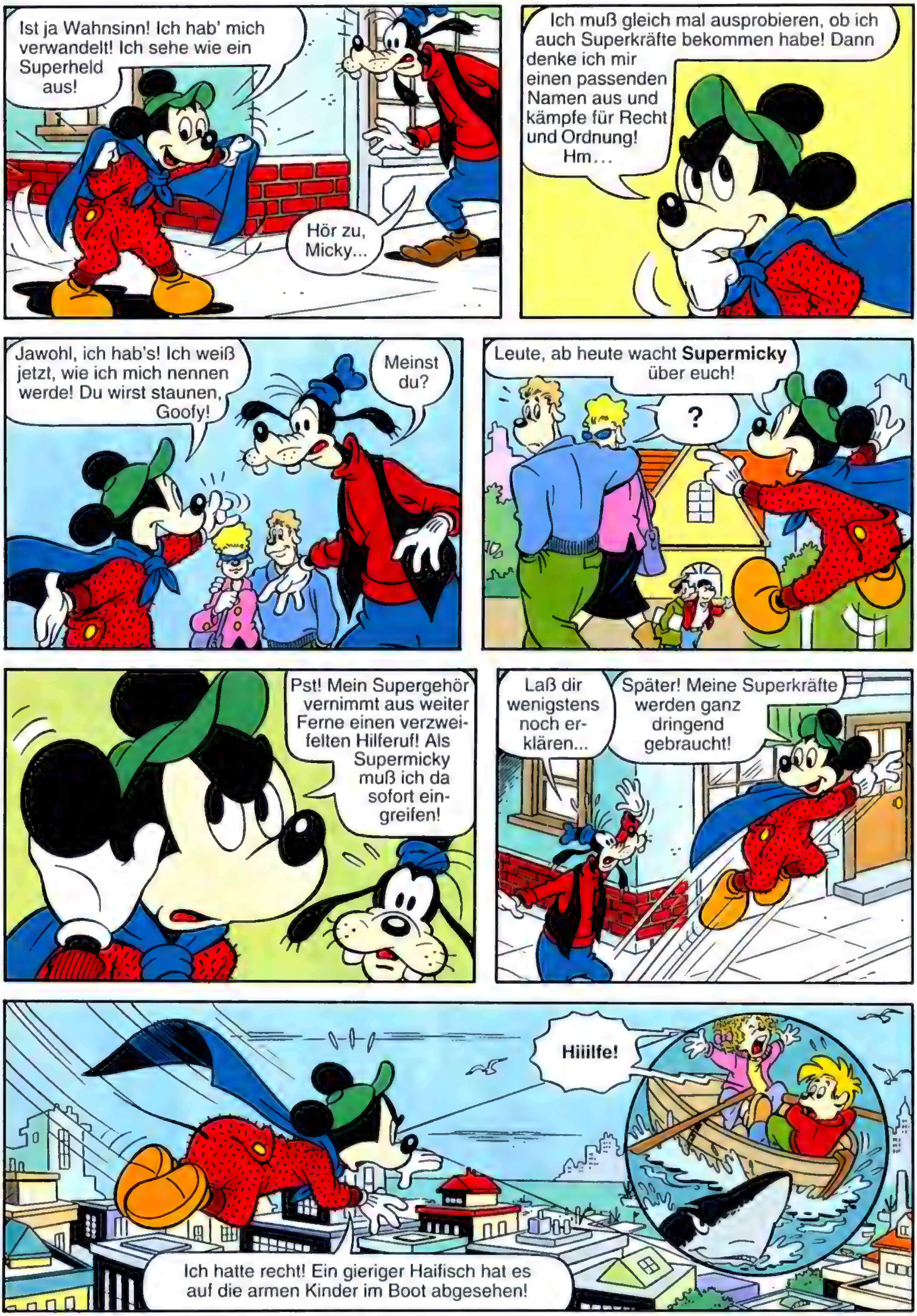
© 1993. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO, LEGO SYSTEM Logo sind eingetragene Warenzeichen. 921385

Walt Disney's

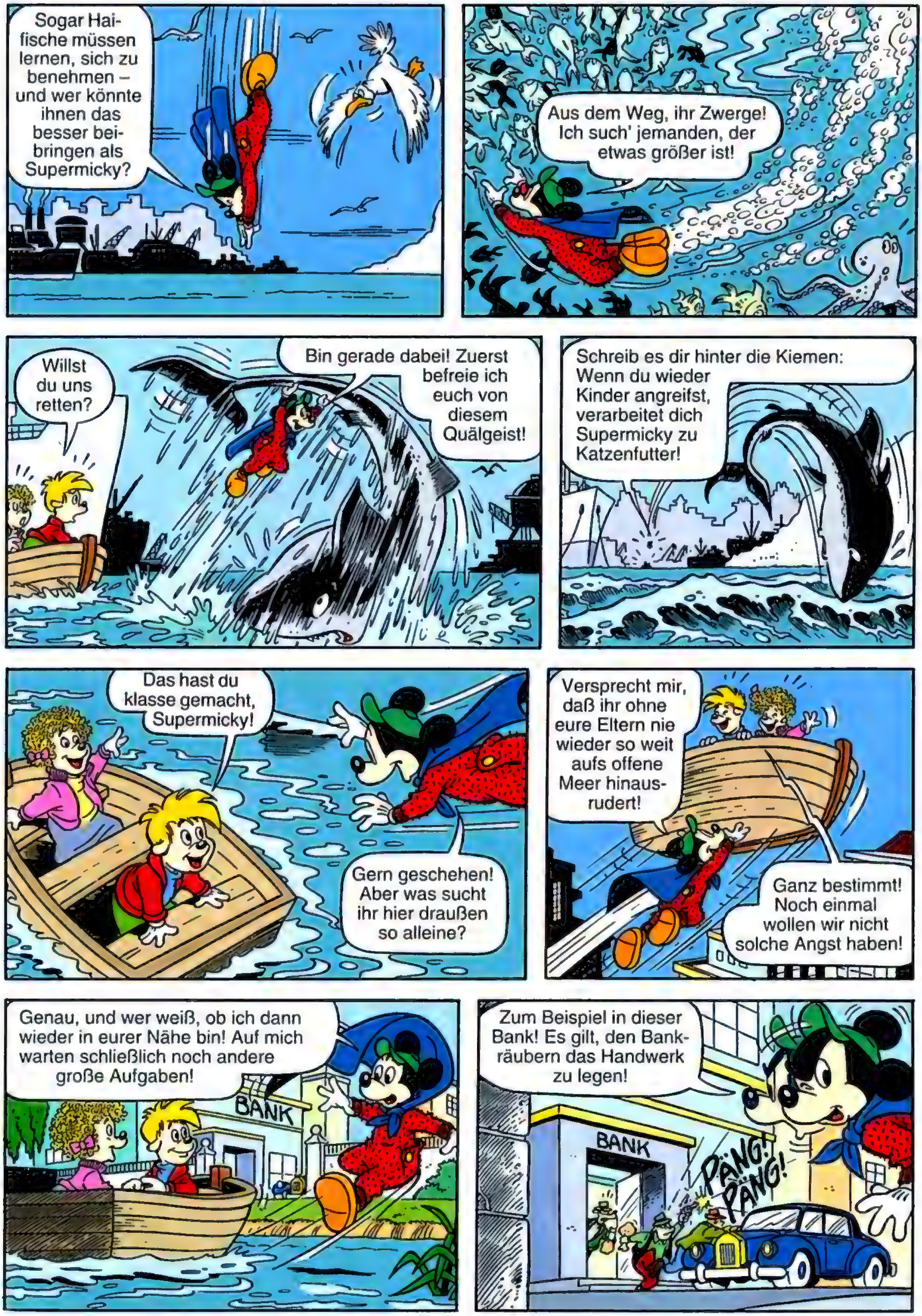
Micky Maus

Supermicky in Aktion





Ist ja Wahnsinn! Ich hab' mich verwandelt! Ich sehe wie ein Superheld aus!
Hör zu, Micky...
Ich muß gleich mal ausprobieren, ob ich auch Superkräfte bekommen habe! Dann denke ich mir einen passenden Namen aus und kämpfe für Recht und Ordnung! Hm…
Jawohl, ich hab's! Ich weiß jetzt, wie ich mich nennen werde! Du wirst staunen, Goofy!
Meinst du?
Leute, ab heute wacht **Supermicky** über euch!
?
Pst! Mein Supergehör vernimmt aus weiter Ferne einen verzweifelten Hilferuf! Als Supermicky muß ich da sofort eingreifen!
Laß dir wenigstens noch erklären...
Später! Meine Superkräfte werden ganz dringend gebraucht!
Hiiilfe!
Ich hatte recht! Ein gieriger Haifisch hat es auf die armen Kinder im Boot abgesehen!


Sogar Haifische müssen lernen, sich zu benehmen – und wer könnte ihnen das besser beibringen als Supermicky?
Aus dem Weg, ihr Zwerge! Ich such' jemanden, der etwas größer ist!
Willst du uns retten?
Bin gerade dabei! Zuerst befreie ich euch von diesem Quälgeist!
Schreib es dir hinter die Kiemen: Wenn du wieder Kinder angreifst, verarbeitet dich Supermicky zu Katzenfutter!
Das hast du klasse gemacht, Supermicky!
Gern geschehen! Aber was sucht ihr hier draußen so alleine?
Versprecht mir, daß ihr ohne eure Eltern nie wieder so weit aufs offene Meer hinausrudert!
Ganz bestimmt! Noch einmal wollen wir nicht solche Angst haben!
Genau, und wer weiß, ob ich dann wieder in eurer Nähe bin! Auf mich warten schließlich noch andere große Aufgaben!
BANK
Zum Beispiel in dieser Bank! Es gilt, den Bankräubern das Handwerk zu legen!
BANK
PÄNG! PÄNG!

DIE ELEFANTENBLOCKADE UND DER LOKOMOTIVFÜHRER

Lokomotivführer Hans Volldampf traut seinen Augen kaum: Mitten im Wald stehen zwei junge Elefanten auf den Schienen! Nur mit Mühe kann er die PLAYMOBIL Bahn in der Kurve zum Stehen bringen. Die Fahrgäste lehnen sich neugierig aus den Fenstern. Da tauchen auch schon ein Tierwärter und der Dompteur vom Zirkus Romani auf. Mit vereinten Kräften versuchen sie, die Strecke wieder freizubekommen. Hoffentlich sind nicht auch noch die Tiger los, sorgt sich der Schaffner ...

playmobil®

Hol' dir den Katalog beim Spielwarenhändler!

Ich hätte nie für möglich gehalten, daß es in Entenhausen für einen Superhelden so viel zu tun geben würde!
Bis hierher und nicht weiter, ihr Schurken!
Wer is'n das?
Irgendein Verrückter im Faschingskostüm!
Fahr ihn um! Wir müssen von hier verschwinden, bevor die Bullen aufkreuzen!
Ich habe euch gewarnt!
KAA-WOMM!
Das wirst du bezahlen, Giftzwerg!
Dich mach' ich kalt!
Hehe! Dein Trick war nicht schlecht! Aber wer sich mit uns anlegt, den füttern wir mit blauen Bohnen!
Ich hasse Bohnen, und ganz besonders blaue! Ich mag lieber frische Erdnüsse!
Aah!

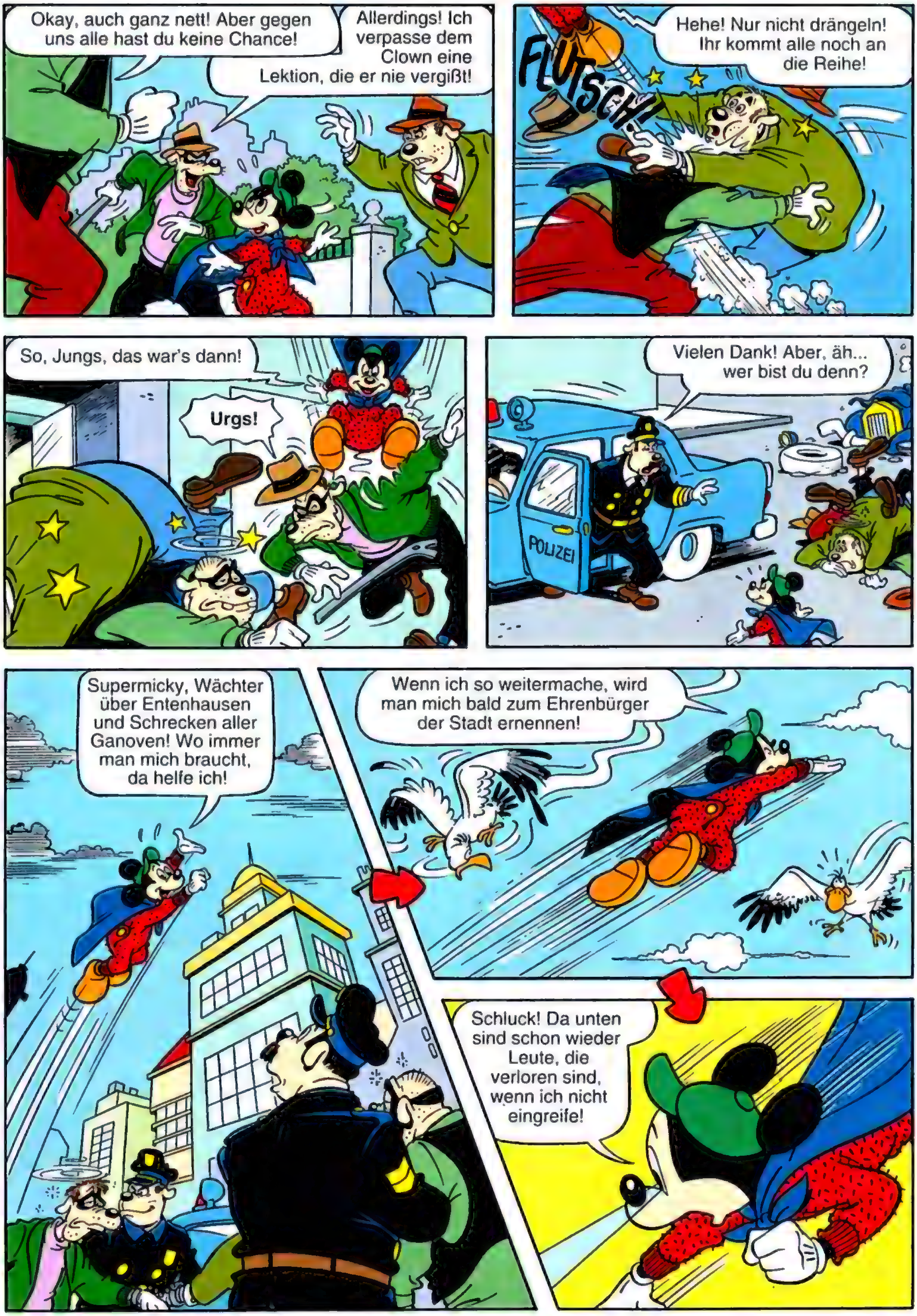
Ein Märchen wird wahr. Aladdin für Super Nintendo™.

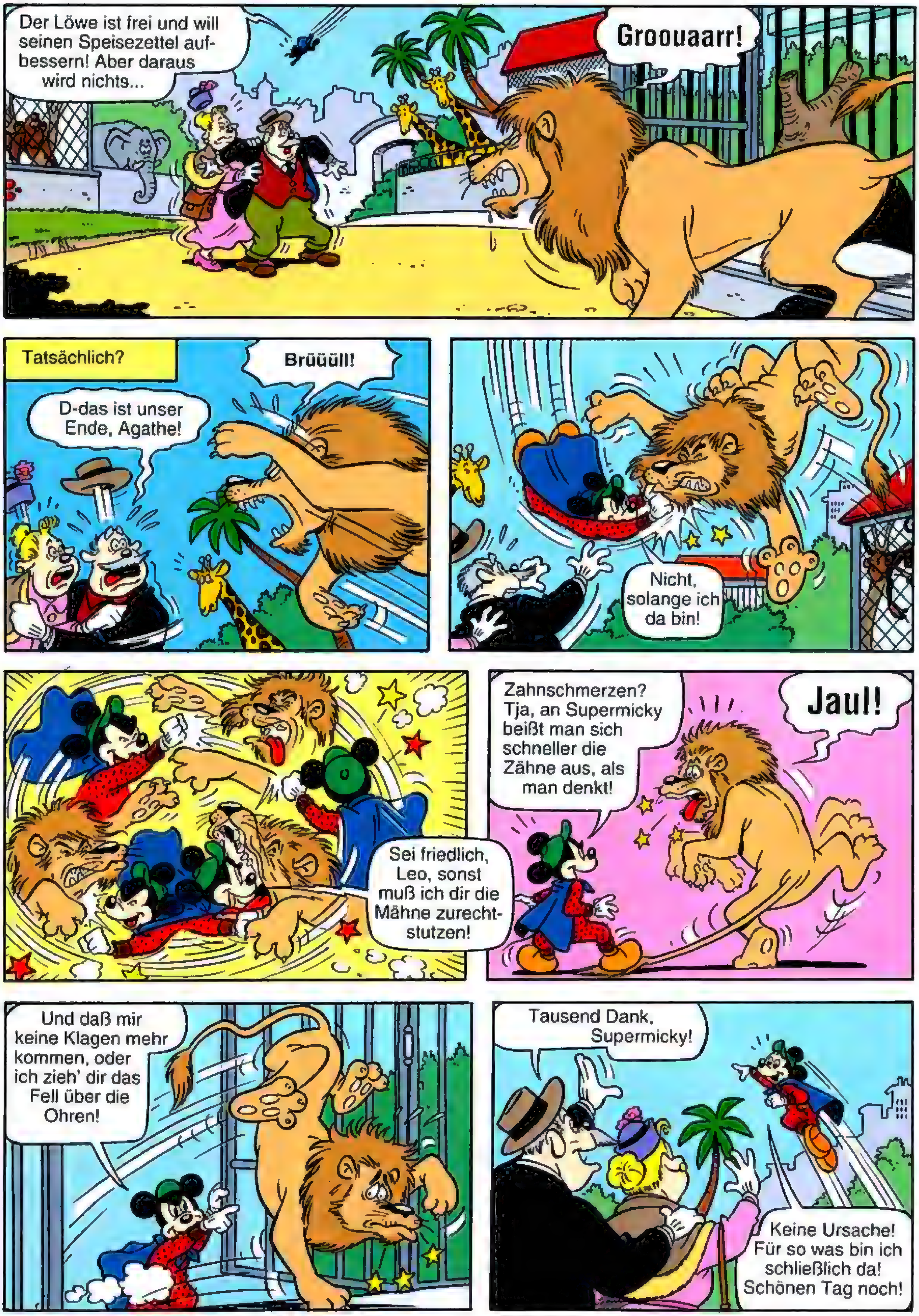
Disney's Aladdin

© The Walt Disney Company. Produced by Capcom Co. Ltd. 1993. Capcom USA Inc. 1993. Licensed by Nintendo

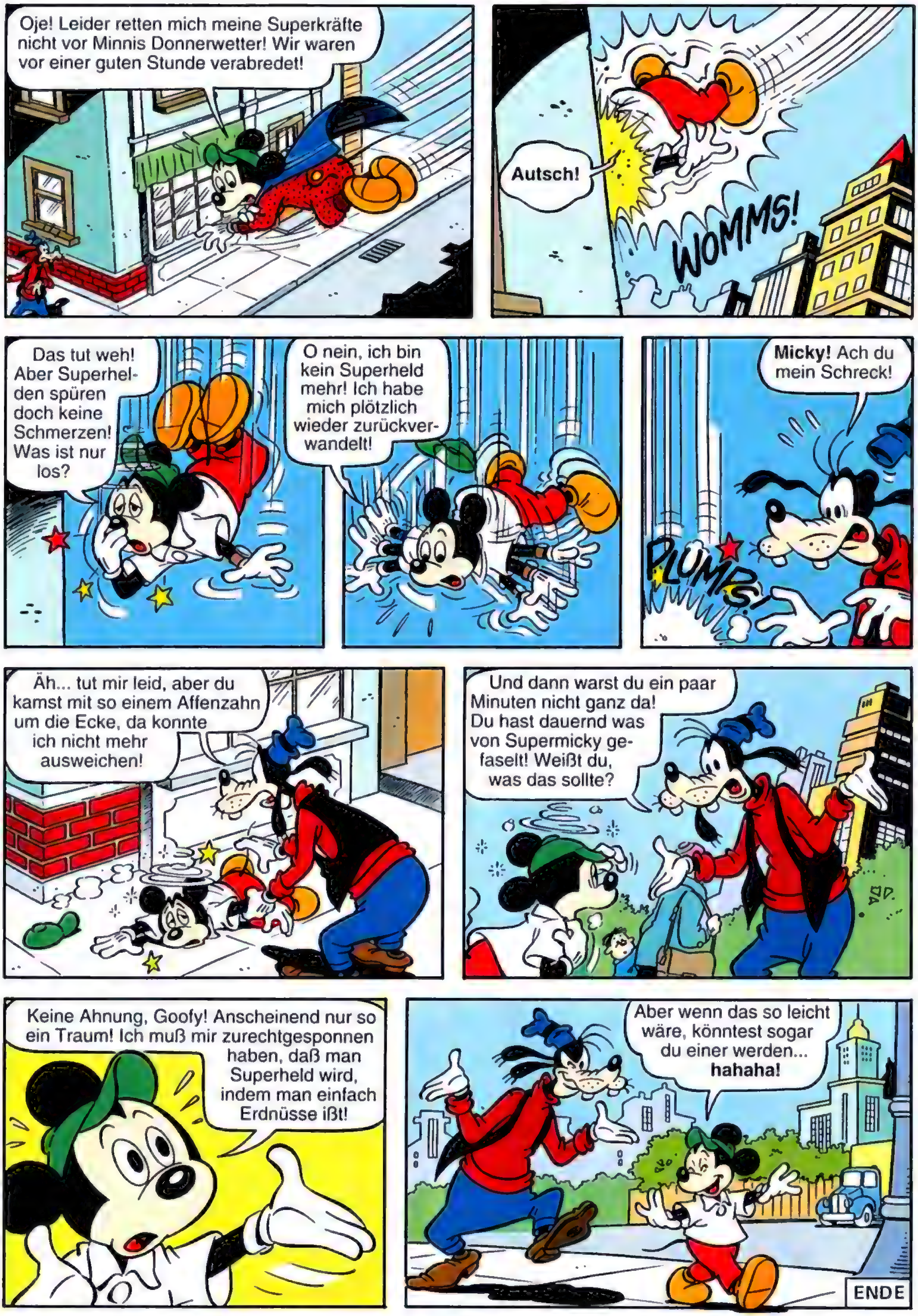
Jetzt gibt es Aladdin nicht mehr nur in Büchern oder im Film, sondern auch für Dein Super Nintendo™. In Disney's Aladdin bist Du selbst Teil dieses aufregenden und märchenhaften Abenteuers. Echte Zeichentrickfilm-Qualität mit superrealen Grafiken, lebensechten Animationen und einer faszinierenden 3-D-Optik läßt Dich Aladdins Welt hautnah miterleben. Du wirst denken, fühlen und handeln wie er. Mit dem kleinen Affen Abu, Aladdins treuem Begleiter, mußt Du viele Abenteuer voller Action und Dynamik bestehen. Sei clever und gewitzt, dann kannst Du die schöne Prinzessin Jasmine aus den Klauen des bösen Sultans Jafar retten. Wenn Du gut genug für Aladdin bist, ist das Paßwort-System kein Problem, und am Ende des Abenteuers wartet eine spannende Bonusrunde auf Dich. Tauche ein in eine zauberhafte Welt mit wunderschönem Super-Stereo-Sound und brillanten Grafiken. Stürze Dich in ein märchenhaftes Abenteuer, das auf Deinem Super Nintendo™ Realität wird! Mit deutschem Bildschirmtext!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM


Okay, auch ganz nett! Aber gegen uns alle hast du keine Chance!
Allerdings! Ich verpasse dem Clown eine Lektion, die er nie vergißt!
FLUTSCH!
Hehe! Nur nicht drängeln! Ihr kommt alle noch an die Reihe!
So, Jungs, das war's dann!
Urgs!
Vielen Dank! Aber, äh... wer bist du denn?
POLIZEI
Supermicky, Wächter über Entenhausen und Schrecken aller Ganoven! Wo immer man mich braucht, da helfe ich!
Wenn ich so weitermache, wird man mich bald zum Ehrenbürger der Stadt ernennen!
Schluck! Da unten sind schon wieder Leute, die verloren sind, wenn ich nicht eingreife!



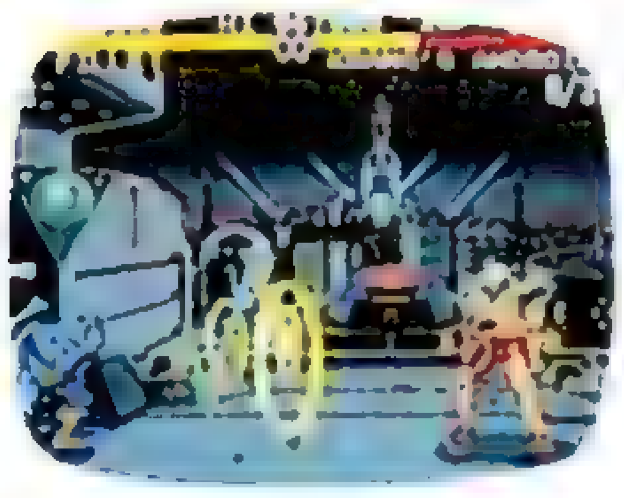
Der Löwe ist frei und will seinen Speisezettel aufbessern! Aber daraus wird nichts...
Groouaarr!
Tatsächlich?
Brüüüll!
D-das ist unser Ende, Agathe!
Nicht, solange ich da bin!
Sei friedlich, Leo, sonst muß ich dir die Mähne zurechtstutzen!
Zahnschmerzen? Tja, an Supermicky beißt man sich schneller die Zähne aus, als man denkt!
Jaul!
Und daß mir keine Klagen mehr kommen, oder ich zieh' dir das Fell über die Ohren!
Tausend Dank, Supermicky!
Keine Ursache! Für so was bin ich schließlich da! Schönen Tag noch!



Oje! Leider retten mich meine Superkräfte nicht vor Minnis Donnerwetter! Wir waren vor einer guten Stunde verabredet!
Autsch!
WOMMS!
Das tut weh! Aber Superhelden spüren doch keine Schmerzen! Was ist nur los?
O nein, ich bin kein Superheld mehr! Ich habe mich plötzlich wieder zurückverwandelt!
Micky! Ach du mein Schreck!
PLUMPS!
Äh... tut mir leid, aber du kamst mit so einem Affenzahn um die Ecke, da konnte ich nicht mehr ausweichen!
Und dann warst du ein paar Minuten nicht ganz da! Du hast dauernd was von Supermicky gefaselt! Weißt du, was das sollte?
Keine Ahnung, Goofy! Anscheinend nur so ein Traum! Ich muß mir zurechtgesponnen haben, daß man Superheld wird, indem man einfach Erdnüsse ißt!
Aber wenn das so leicht wäre, könntest sogar du einer werden... **hahaha!**
ENDE

4 x Neu!
Die Turtles. Wahnsinnsstark.

Tournament Fighters und **Radical Rescue.**
Das ist Actionpower der neuen Dimension.



Tournament Fighter: 16 MBit Fighting-Abenteuer. Gigantisches Scrolling, 9 Continues, Sound in CD-Qualität. 10 Fighter zur Auswahl: Jeder einzelne Charakter verfügt über individuelle Fight-Techniken. Geschicklichkeit und Reaktionsschnelligkeit entscheiden im echten Zweikampf. Optionsbildschirm: Stärke, Schwierigkeit und Kampfzeit können ausgewählt werden.

Radical Rescue: Irrsinnig gut gezeichnete Figuren. Strategisches Denken ist gefordert. Jeder Turtle ist mit speziellen Finessen ausgestattet. Passwort-System, um jederzeit - auch nach "Power Off" - weiter zu spielen.

Die neuen Turtles setzen wirklich neue Maßstäbe in allen Systemen. Probier's aus!

Screens: Super Nintendo Entertainment System

KONAMI® SuperstarkerVideospieleSpaß

KONAMI-Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560180, Telefon D 0 69/95 08 12-0, Telefax D-0 69/95 08 12-77

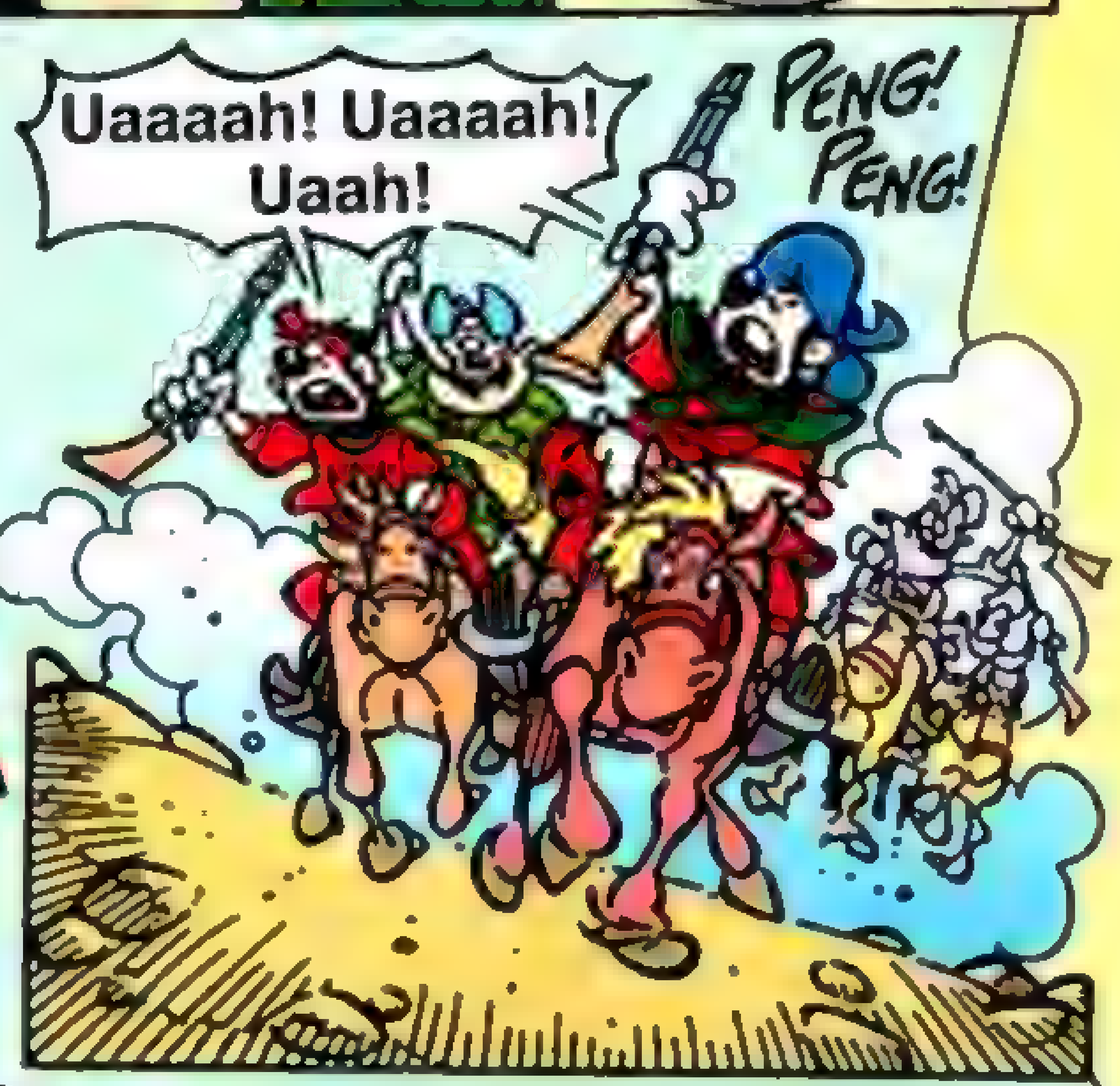
Teenage Mutant Hero Turtles RC Mirage Studios, USA. All Rights Reserved. Trademark used granted to KONAMI under license from Mirage Studios USA. Exclusively Licensed by Surge Licensing Inc. Nintendo®, SNES™, NES™, GAME BOY™, the Nintendo Product Seals and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI® is a registered trademark of Konami Co., Ltd. PALCOM® and PALCOMGAMES® are registered trademarks of PALCOM Software Corporation. Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.

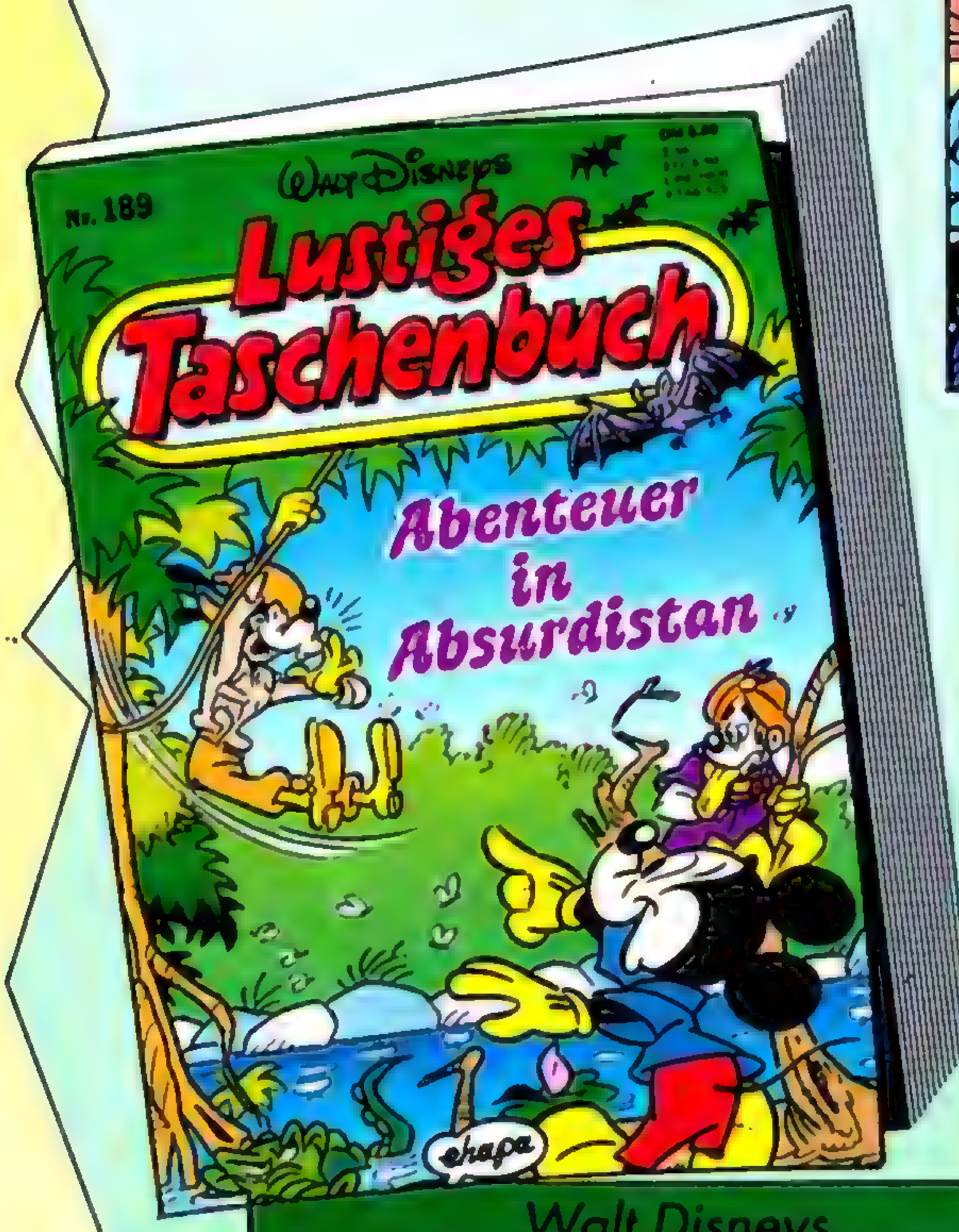
PALCOM

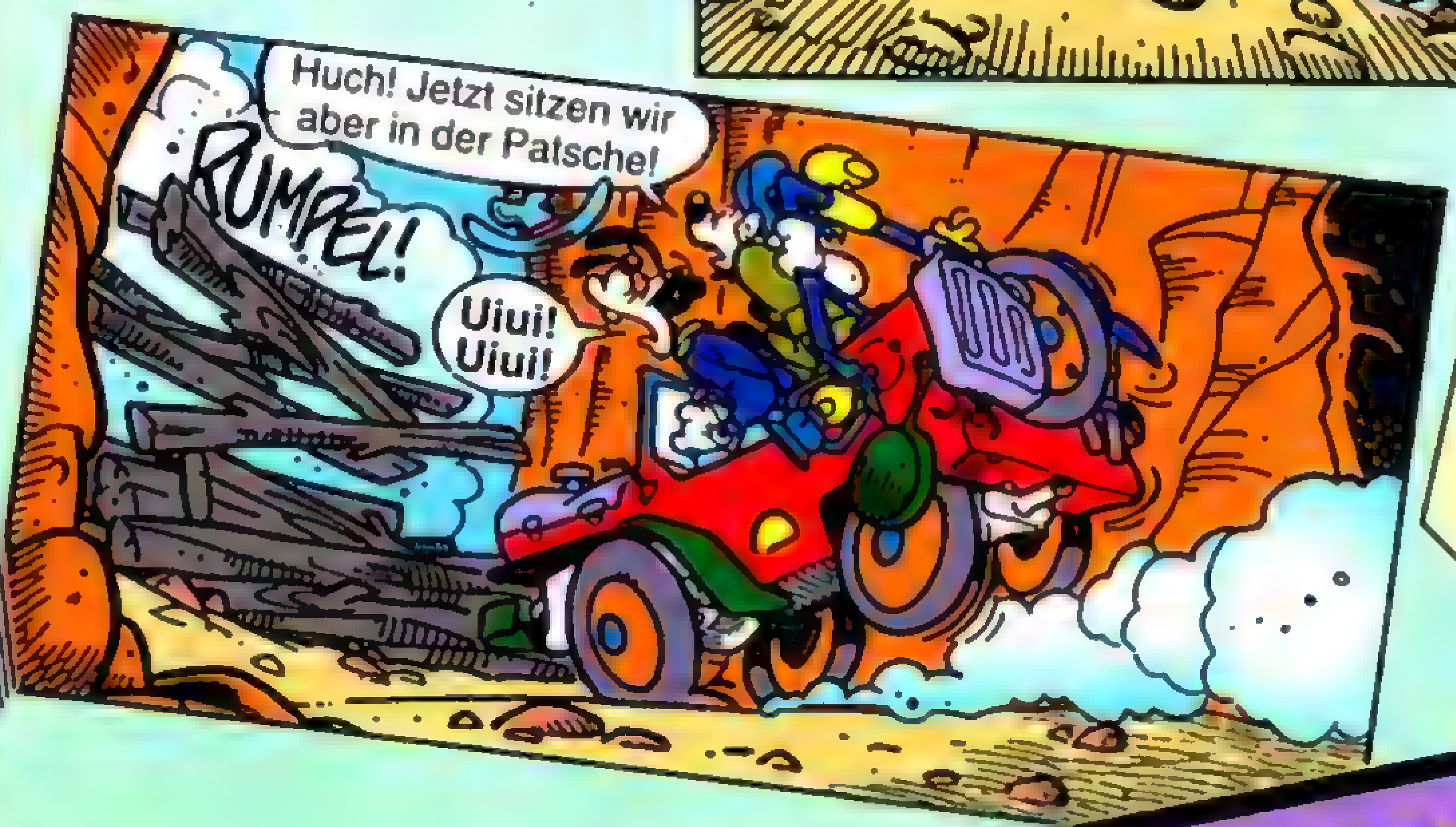
F&P 93/307

Durchs wilde Absurdistan!

Micky soll in Absurdistan, einem fernen Land voller Wunder und Gefahren, eine Fotoreportage machen. Überraschend trifft er dort den berühmten Archäologen Indiana Goof, der eine Expedition organisiert. Er will den Thron eines absurdistanischen Herrschers finden, der zugleich ein mächtiger Magier war. Dieser besaß einen Thron, der jedem, der darauf Platz nahm, auch die ausgefallensten Wünsche erfüllte.
Indiana Goof bittet Micky, ihn auf seiner Expedition zu begleiten. Kaum unterwegs in einer der wildesten Gegenden Absurdistans, sind ihnen auch schon heimliche Verfolger auf den Fersen. Bald werden sie Abenteuer erleben, wie sie aufregender kaum sein können...







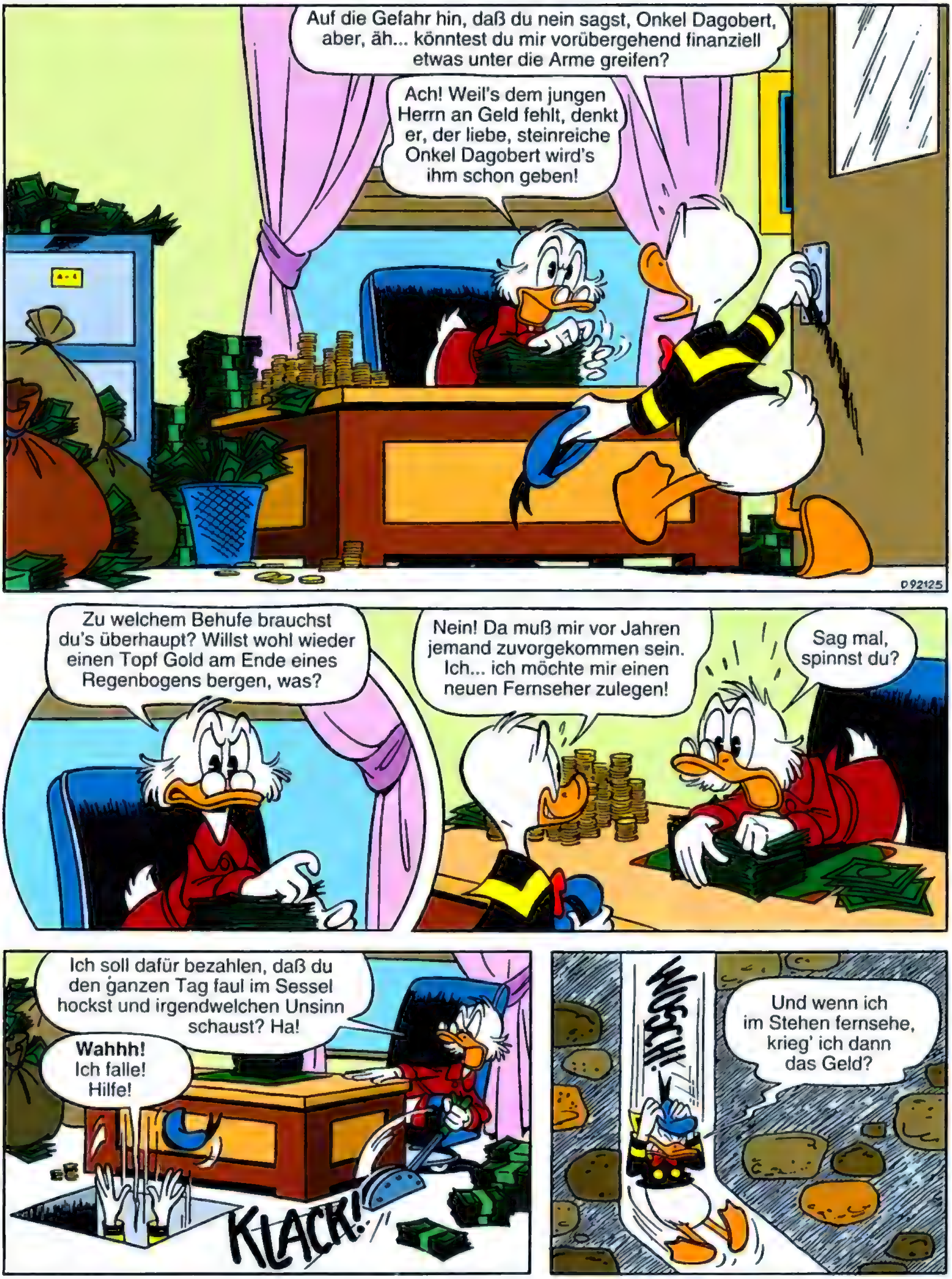
Walt Disneys

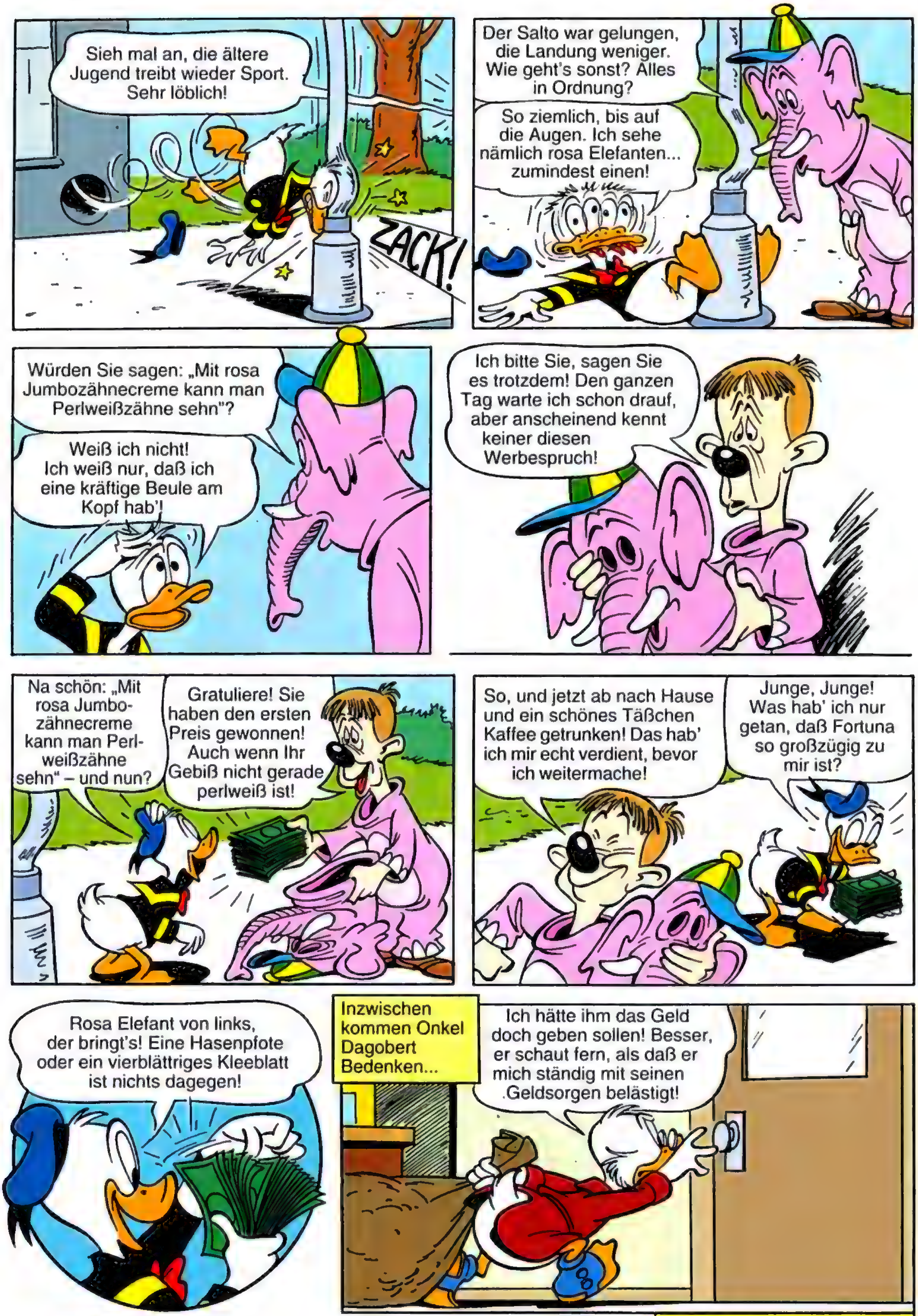
LUSTIGES TASCHENBUCH NR. 189

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disney's DAGOBERT DUCK

Rosa Jumbozähnecreme





Fortsetzung auf Seite 37

Die sensationelle Neuheit! Nur in deiner MICKY MAUS!
LEUCHT-
ADVENTSKALENDER
24 leuchtende Vorweihnachts-Überraschungen...
MICKY MAUS
ADVENTSKALENDER
Einfach zweimal knicken und aufstellen!
Ich wünsche allen meinen Freunden ein fröhliches Adventsfest!
EV-MM 4893.2

Freundschaft über Grenzen!

KINDER GIPFEL 1994 – Euro Disney Resort

Großer Freundschafts-Wettbewerb für Schulklassen:

Captain Hook's Galley - Abenteuer erleben auf einem echten Piratenschiff!

Mad Hatter's Tea Cups - Karussell fahren in rießigen Teetassen!

Kinder-Gipfel im EURO DISNEY® RESORT

Was ist schöner – allein zu sein oder mit guten Freunden zusammen? Blöde Frage! Uns allen ist ja klar: Freunde sind wichtiger als fast alles auf der Welt! Und um Freunde zu gewinnen, lohnt es sich schon, ein paar Grenzen niederzureißen...

MICKY MAUS und die anderen europäischen Disney-Magazine starten deshalb die Aktion "Freundschaft über Grenzen" – und laden Kinder aus ganz Europa ein: zum großen Kinder-Gipfel im EURO DISNEY® RESORT.

Willst du auch dabeisein? Dann mach mit deiner Klasse mit beim großen Freundschafts-Wettbewerb! Sprecht gleich mit eurem Lehrer darüber!

Was alles los ist beim Kinder-Gipfel:

- **Workshops:** Wie sieht die Welt in 100 Jahren aus? Wir gestalten die Zukunft. Disney-Künstler zeichnen unsere Ideen.
- **Freunde über Grenzen:** Schon vor dem Gipfel bekommt jedes Kind einen Brieffreund aus einem anderen Land - und lernt ihn auf dem Gipfel kennnen.
- **Abenteuer-Jagd** für alle durch den EURO DISNEY® PARK.
- **Brunnen der Freundschaft:** Gemeinsam gießen wir Wasser aus allen Ländern in einen Brunnen.
- Und natürlich viel **Spaß im EURO DISNEY®RESORT:** Buffalo Bills Wild West Show , Micky-Maus-Picknick, Donald-Duck-Party und vieles mehr!

Buffalo Bill's Wild West Show - den Wilden Westen live erleben

Die Aufgabe

Unterhaltet euch gemeinsam mit eurem Lehrer/ eurer Lehrerin darüber, was Freundschaft bedeutet und bedeuten kann. Und versucht, das auf einem Plakat darzustellen.
Malen, zeichnen, schreiben oder kleben – was man auf einem großen Stück Papier oder Pappe alles machen kann, ist angesagt! Ein buntes Werbeposter für das „Produkt Freundschaft" ist genauso willkommen wie eine meterlange Wandtapete mit einer Comicgeschichte übers Freundsein. Eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt. Zur Anregung seht ihr hier schon mal zwei Beispiele.

Die Preise

- **Teilnahme am Kinder-Gipfel für die ganze Siegerklasse**

Die Gewinnerklasse fliegt mit drei Lehrern zum Kinder-Gipfel im EURO DISNEY® RESORT vom 6. bis 8. Februar 1994. Linienflug mit der Air France, Hotel, Verpflegung und jede Menge Spaß gehören selbstverständlich dazu – genauso wie jede Menge Anregungen für viele Unterrichtsstunden, die man sich aus dem EURO DISNEY® RESORT mitnehmen kann.

- **3 Personal Computer**

Highscreen Colani, 486 SX. Komplett mit Festplatte, Farbmonitor, Drucker und Software.

Mit Hilfe eurer Lehrerin gibt's sicher ein tolles Ergebnis.

AIR FRANCE
BIS ANS ZIEL IHRER WÜNSCHE. WELTWEIT.

Freundschaft über Grenzen - eine Aktion der europäischen Disney-Magazine zusammen mit Air France und dem EURO DISNEY® RESORT

Alles über den Freundschaftswettbewerb für alle und die Spielregeln für beide Wettbewerbe auf der nächsten Seite!

Großer Freundschafts-Wettbewerb: für alle

Die Aufgabe

Freundschaft ist... *ja, was eigentlich? Gib uns auf einer normalgroßen Postkarte **deine** Antwort auf diese Frage - gemalt, geklebt, geschrieben ... wie du willst, was dir einfällt!*

Die Preise

10 Mega Drives von Sega
mit dem Superspiel „Aladdin"

150 Freundschafts-Taschen

300 Freundschafts-T-Shirts

Spielregeln für den Freundschafts-Wettbewerb

Der Wettbewerb für alle

Die Aufgabe: *Auf einer normalgroßen Postkarte (keine Briefe!) schreiben, malen, kleben, was Freundschaft **für dich** ist.*

Die Teilnehmer: *Teilnehmen können **alle MICKY MAUS-LESER**, nur Mitarbeiter unserer Verlage und ihre Angehörigen nicht.*

Einsendeschluß: 1. Dezember 1993

Einsendungen für beide Wettbewerbe bitte an:

Deutschland:
Ehapa Verlag
"Freundschaft über Grenzen"
Postfach 10 12 45
D – 70011 Stuttgart

Achtung, *Freunde in Österreich und der Schweiz! Auch ihr schickt eure Karten und Plakate an die obige Adresse in Deutschland!*

Bei beiden Wettbewerben werden die Preise von einer unabhängigen Jury vergeben. Die Jury besteht aus Eckhardt Bültermann, Geschäftsführer Ehapa Verlag, Rudolf Ludwig,Geschäftsführer The Walt Disney Company Germany,Andreas Elsholz, TV-Star. Bei der Bewertung der Arbeiten, sowohl des Klassen- als auch des Einzel-Wettbewerbs, wird natürlich das Alter der Einsender berücksichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Der Wettbewerb für Schulklassen

Die Aufgabe: Auf einem **Plakat** von mindestens 70 x 100 cm soll in Bild und Wort ein Beitrag zum Thema Freundschaft verfaßt werden.

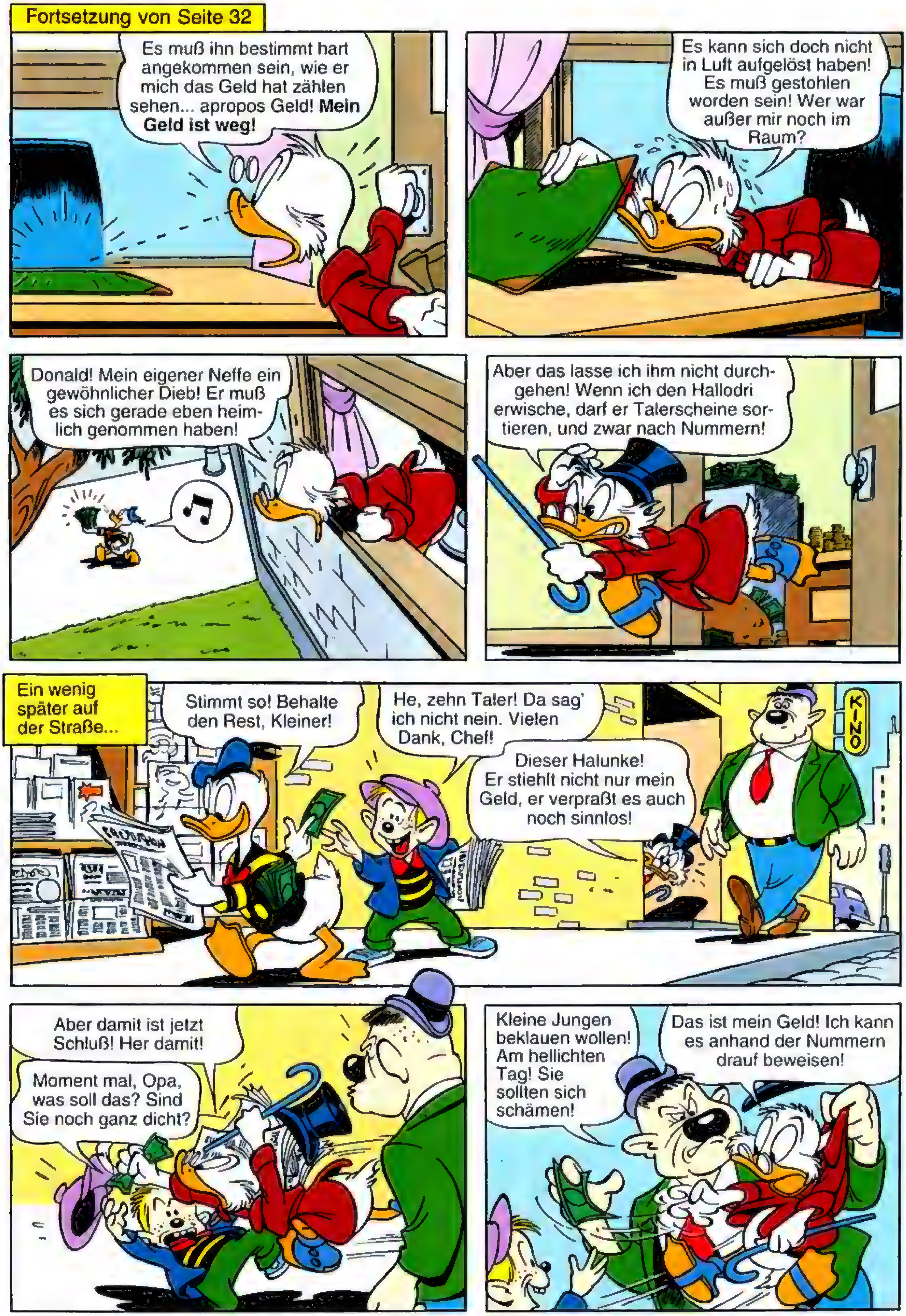
Die Teilnehmer: Teilnehmen können **Schulklassen** aus Deutschland, Österreich und der Schweiz. Die Klasse muß von einem Lehrer vertreten werden.

Das Plakat muß vom Lehrer eingeschickt werden. Eine kurze Beschreibung der Klasse sollte beigefügt sein – vor allem die Anzahl der Schüler und ihr Alter. Die eingesandten Plakate gehen mit allen Rechten, insbesondere dem der öffentlichen Ausstellung, in das Eigentum des Ehapa Verlags über.

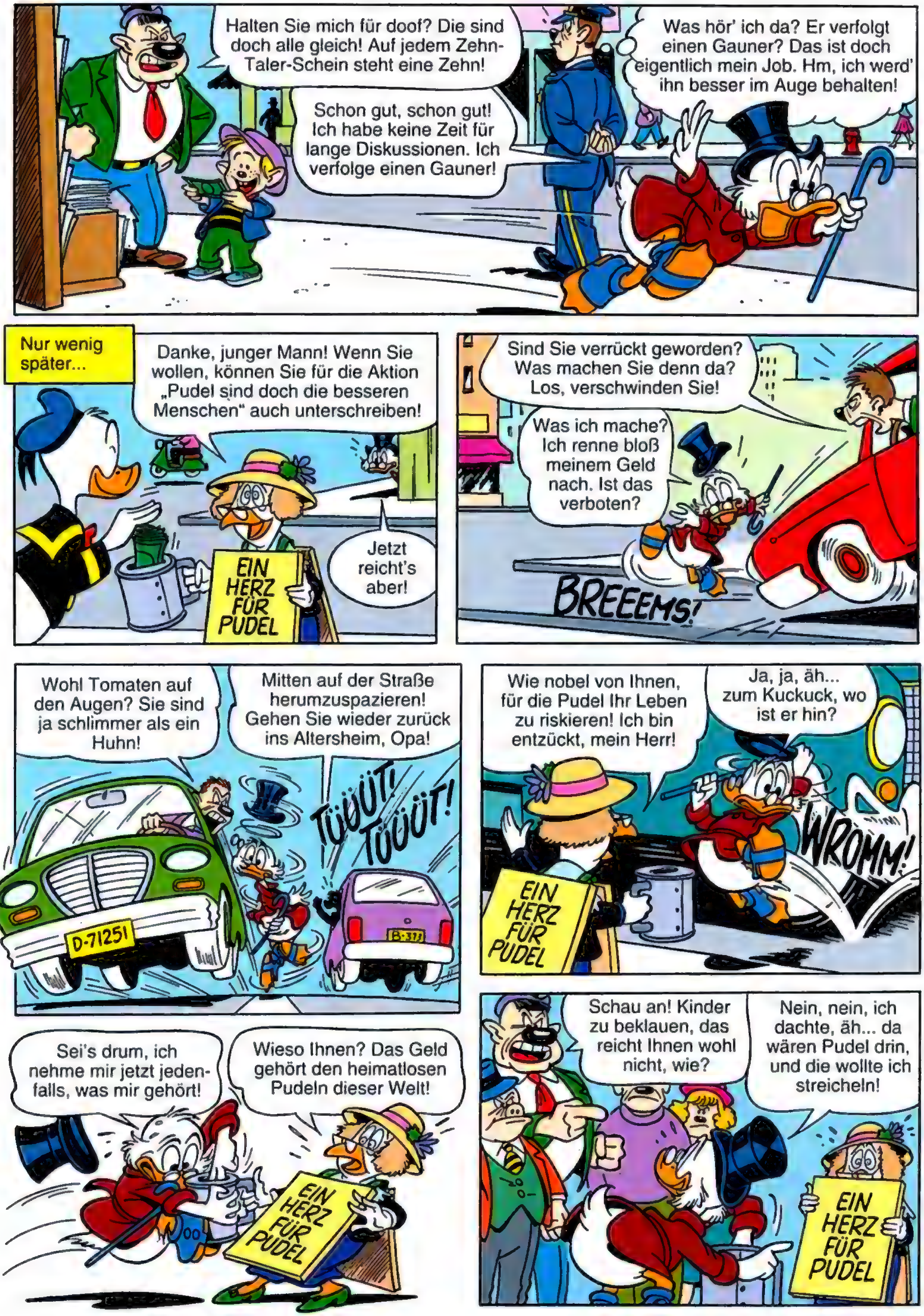
Einsendeschluß: 24. Dezember 1993

AIR FRANCE
BIS ANS ZIEL IHRER WÜNSCHE. WELTWEIT.

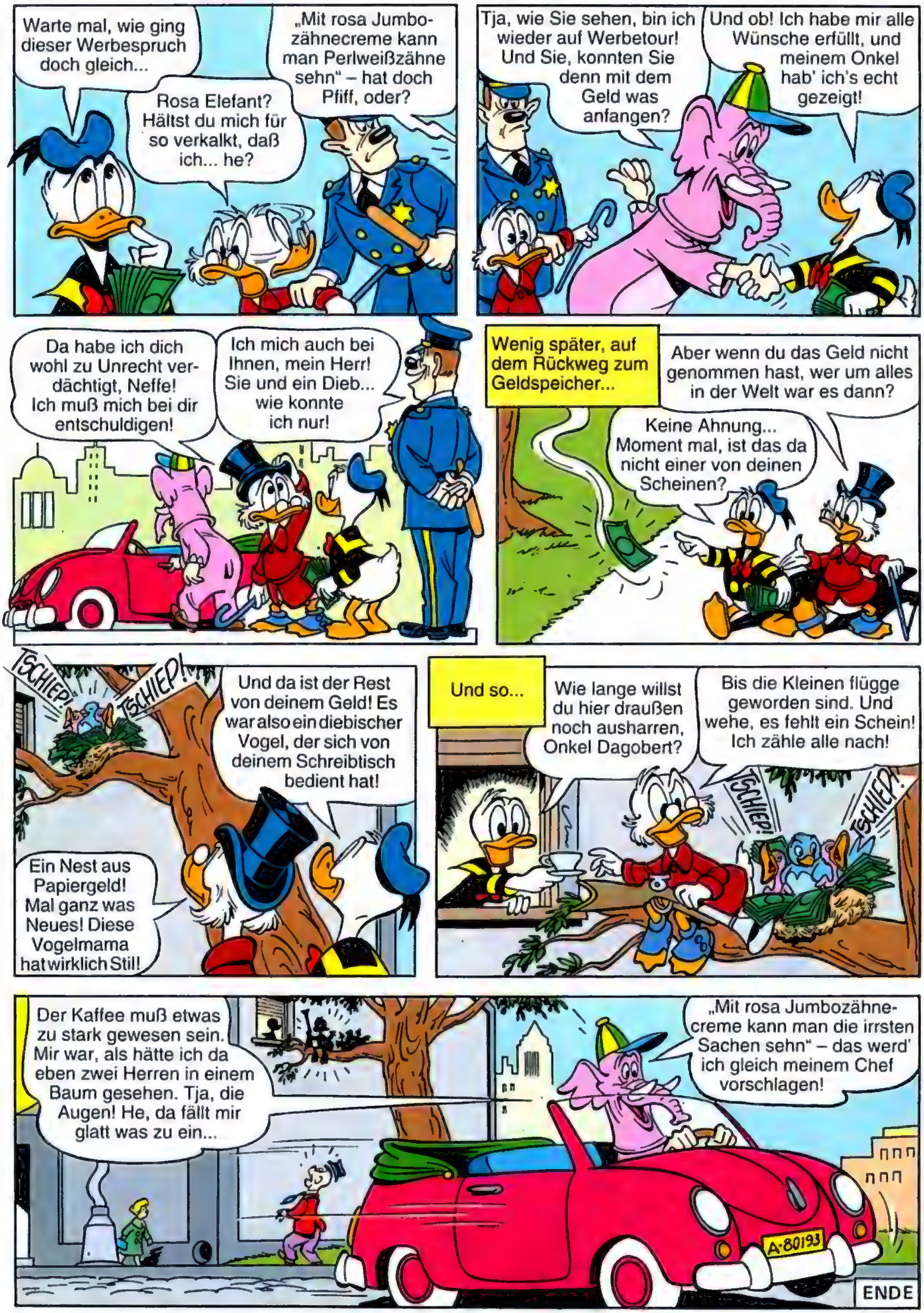
Freundschaft über Grenzen **- eine Aktion der europäischen Disney-Magazine zusammen mit Air France und dem EURO DISNEY®RESORT**



Fortsetzung von Seite 32
Es muß ihn bestimmt hart angekommen sein, wie er mich das Geld hat zählen sehen... apropos Geld! **Mein Geld ist weg!**
Es kann sich doch nicht in Luft aufgelöst haben! Es muß gestohlen worden sein! Wer war außer mir noch im Raum?
Donald! Mein eigener Neffe ein gewöhnlicher Dieb! Er muß es sich gerade eben heimlich genommen haben!
Aber das lasse ich ihm nicht durchgehen! Wenn ich den Hallodri erwische, darf er Talerscheine sortieren, und zwar nach Nummern!
Ein wenig später auf der Straße...
Stimmt so! Behalte den Rest, Kleiner!
He, zehn Taler! Da sag' ich nicht nein. Vielen Dank, Chef!
Dieser Halunke! Er stiehlt nicht nur mein Geld, er verpraßt es auch noch sinnlos!
KINO
Aber damit ist jetzt Schluß! Her damit!
Moment mal, Opa, was soll das? Sind Sie noch ganz dicht?
Kleine Jungen beklauen wollen! Am hellichten Tag! Sie sollten sich schämen!
Das ist mein Geld! Ich kann es anhand der Nummern drauf beweisen!


Halten Sie mich für doof? Die sind doch alle gleich! Auf jedem Zehn-Taler-Schein steht eine Zehn!
Schon gut, schon gut! Ich habe keine Zeit für lange Diskussionen. Ich verfolge einen Gauner!
Was hör' ich da? Er verfolgt einen Gauner? Das ist doch eigentlich mein Job. Hm, ich werd' ihn besser im Auge behalten!
Nur wenig später...
Danke, junger Mann! Wenn Sie wollen, können Sie für die Aktion „Pudel sind doch die besseren Menschen“ auch unterschreiben!
EIN HERZ FÜR PUDEL
Jetzt reicht's aber!
Sind Sie verrückt geworden? Was machen Sie denn da? Los, verschwinden Sie!
Was ich mache? Ich renne bloß meinem Geld nach. Ist das verboten?
BREEEMS!
Wohl Tomaten auf den Augen? Sie sind ja schlimmer als ein Huhn!
Mitten auf der Straße herumzuspazieren! Gehen Sie wieder zurück ins Altersheim, Opa!
TÜÜÜT! TÜÜÜT!
D-71251
Wie nobel von Ihnen, für die Pudel Ihr Leben zu riskieren! Ich bin entzückt, mein Herr!
Ja, ja, äh... zum Kuckuck, wo ist er hin?
WROMM!
EIN HERZ FÜR PUDEL
Sei's drum, ich nehme mir jetzt jedenfalls, was mir gehört!
Wieso Ihnen? Das Geld gehört den heimatlosen Pudeln dieser Welt!
EIN HERZ FÜR PUDEL
Schau an! Kinder zu beklauen, das reicht Ihnen wohl nicht, wie?
Nein, nein, ich dachte, äh... da wären Pudel drin, und die wollte ich streicheln!
EIN HERZ FÜR PUDEL

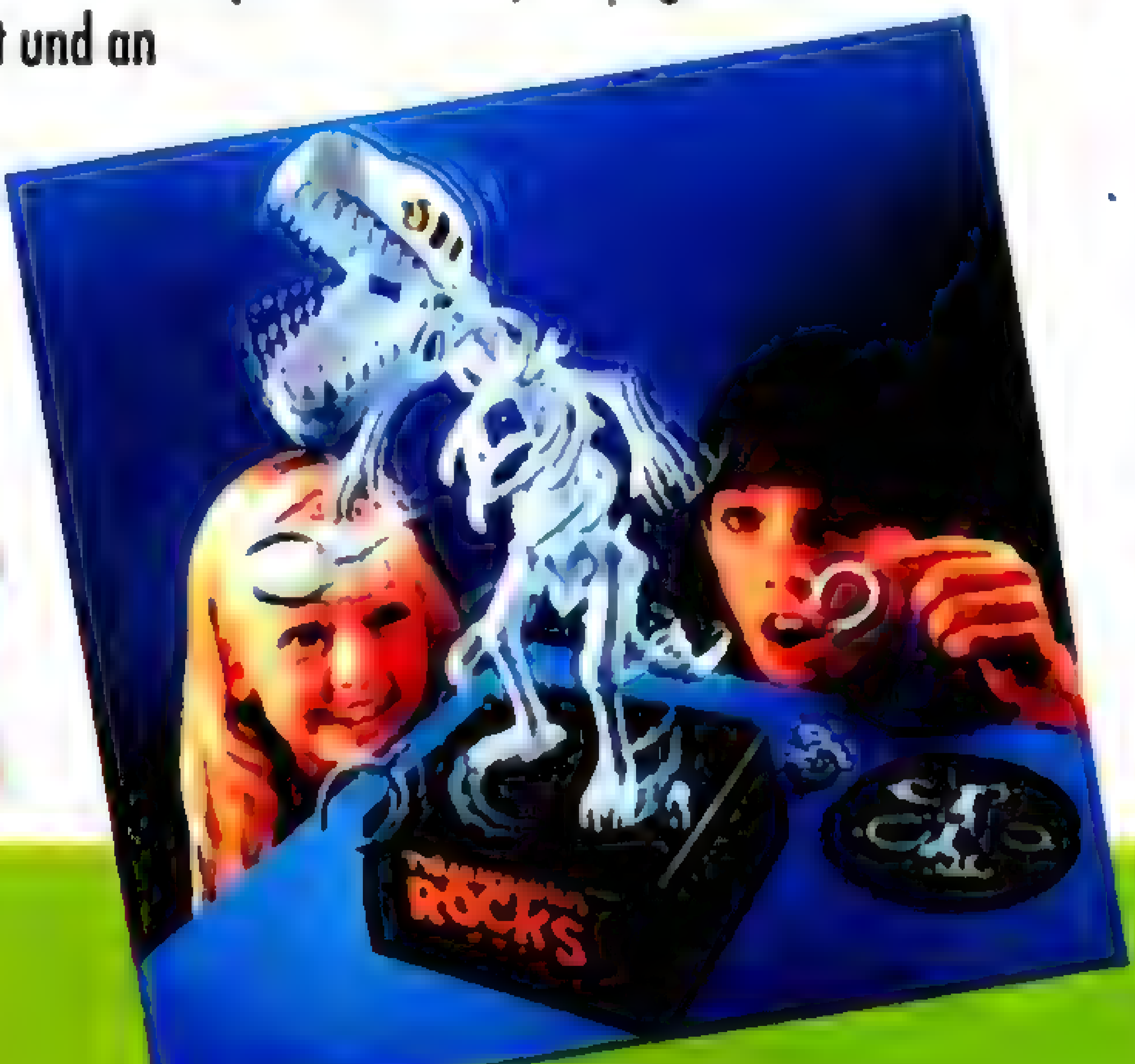
Ähem... was geht hier vor? Belästigt Sie der Herr, meine Dame?
Nicht doch, Herr Wachtmeister! Ich wollte nur einen größeren Betrag in die Sammelbüchse stecken!
EIN HERZ FÜR PUDEL
Sehr verdächtig, der Kerl! Ich werd' ihn weiter beobachten!
Noch ein paar Spenden in dieser Höhe, und meine Pudel kriegen eine Luxusvilla!
EIN HERZ FÜR PUDEL
Doch Onkel Dagobert läßt nicht locker...
Hier ein Scheinchen, da ein Scheinchen, das ist was für mich...
TV-UND HIFI-STUDIO HESS
Aha, dieser Gauner hat sich also seinen Fernseher gekauft... und natürlich im teuersten Laden der Stadt!
Oh! Oh! Der Alte ist drauf und dran, den jungen Herrn im Matrosenanzug seiner Barschaft zu berauben!
Geeeld regiert die Welt... dubiduuu...
Besonders meins, wie? Aber nicht mehr lange! Ich schneide dir den Weg ab, und dann...
Kurz darauf, um die Ecke...
Pinke, Pinke, winke, winke, tamteramtata...
Gleich ist es aus mit Winken! Aus der Zelle darfst du dann rauswinken!
Onkel Dagobert! Was willst du denn hier... huch!
Halt, Freundchen, so nicht! Jetzt hat's mit Ihrer Räuberei endgültig ein Ende!
Was halten Sie mich fest? Er ist der Räuber! Fragen Sie ihn doch einmal, woher er das viele Geld hat!
Das hat mir ein rosa Elefant geschenkt, weil ich was Richtiges über Zähne gesagt habe!


Warte mal, wie ging dieser Werbespruch doch gleich...
Rosa Elefant? Hältst du mich für so verkalkt, daß ich... he?
„Mit rosa Jumbozähnecreme kann man Perlweißzähne sehn" – hat doch Pfiff, oder?
Tja, wie Sie sehen, bin ich wieder auf Werbetour! Und Sie, konnten Sie denn mit dem Geld was anfangen?
Und ob! Ich habe mir alle Wünsche erfüllt, und meinem Onkel hab' ich's echt gezeigt!
Da habe ich dich wohl zu Unrecht verdächtigt, Neffe! Ich muß mich bei dir entschuldigen!
Ich mich auch bei Ihnen, mein Herr! Sie und ein Dieb... wie konnte ich nur!
Wenig später, auf dem Rückweg zum Geldspeicher...
Aber wenn du das Geld nicht genommen hast, wer um alles in der Welt war es dann?
Keine Ahnung... Moment mal, ist das da nicht einer von deinen Scheinen?
TSCHIEP!
TSCHIEP!
Und da ist der Rest von deinem Geld! Es war also ein diebischer Vogel, der sich von deinem Schreibtisch bedient hat!
Ein Nest aus Papiergeld! Mal ganz was Neues! Diese Vogelmama hat wirklich Stil!
Und so...
Wie lange willst du hier draußen noch ausharren, Onkel Dagobert?
Bis die Kleinen flügge geworden sind. Und wehe, es fehlt ein Schein! Ich zähle alle nach!
TSCHIEP!
TSCHIEP!
Der Kaffee muß etwas zu stark gewesen sein. Mir war, als hätte ich da eben zwei Herren in einem Baum gesehen. Tja, die Augen! He, da fällt mir glatt was zu ein...
„Mit rosa Jumbozähnecreme kann man die irrsten Sachen sehn" – das werd' ich gleich meinem Chef vorschlagen!
A·80193
ENDE

AB IN DIE STEINZEIT!

Die Koalas Tom, Temmi, Tim und Tam entführen Dich in die Steinzeit. Denn in jeder Koala-Packung gibt es jetzt einen schnuckligen "Dinky Dino!" Hol' sie Dir! Außerdem kannst Du einen von 100 dinosaurierstarken "Tyrannosaurus Rocks" von Mattel gewinnen. Dazu mußt Du lediglich die richtige Antwort zu der nebenstehenden Frage ankreuzen. Wenn Du Deinen Namen und Adresse auf den Coupon schreibst, das ganze auf eine Postkarte klebst und an Schöller Lebensmittel, Stichwort "Dinky Dinos", Postfach 4632, 90327 Nürnberg schickst, nimmst Du an der Verlosung teil. Bitte beachte, daß nur ausreichend frankierte Rückantworten an der Verlosung teilnehmen.

Einsendeschluß ist der 10.12.93



MATTEL Games

Welches der genannten Tiere gehörte zu den Sauriern?

- **Elefant**
- **Tyrannosaurus rex**
- **Wal**

Vorname ______

Name ______

Straße ______

PLZ/Wohnort ______

Werbeantwort

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter der Schöller Lebensmittel GmbH & Co. KG und deren Angehörige sind nicht teilnahmeberechtigt.

Der Zauber der Märchen aus Tausendundeiner Nacht hängt über der orientalischen Stadt Agrabah. Hier hat der junge Aladdin aufregende Abenteuer zu bestehen...

1 Aladdin schlägt sich als Straßenjunge in Agrabah mehr schlecht als recht durch. Trotz allem hat er seine Fröhlichkeit nicht verloren.

2 Im Palast vor der Stadt lebt die wunderschöne Prinzessin Jasmin. Ihr Vater, der Sultan, will sie mit einem Prinzen verheiraten. Doch Jasmin weigert sich: „Wenn ich einmal heirate, soll es aus Liebe sein!"

3 Der oberste Ratgeber des Sultans, der Zauberer Dschafar, hat finstere Pläne. Er will eine Zauberlampe in seinen Besitz bringen, die ihm zu Macht und Ruhm verhelfen soll.

4 Prinzessin Jasmin hat das eingesperrte Dasein im Palast satt und flieht heimlich. Auf dem Markt der Stadt kann sie nicht bezahlen. Aladdin rettet sie mit einem Trick vor einem wütenden Händler.

5 Dschafar hat herausgefunden, daß Aladdin der einzige ist, der die Höhle betreten darf, in der sich die Zauberlampe befindet. Er läßt den jungen Mann einsperren. Im Palastkerker verwandelt sich der Zauberer in einen verrückten Alten und erzählt Aladdin von dem großen Schatz in der Höhle, den er haben kann.

6 Aladdin weiß, daß er den Schatz erst anrühren darf, wenn er dem "Alten" die Lampe gebracht hat. Doch sein Affe Abu kann einem Riesenrubin nicht widerstehen und greift nach ihm. Sofort fängt die Höhle an zu beben. Ein fliegender Teppich rettet Aladdin und Abu.

7 Zufällig reibt Aladdin an der Lampe... da erscheint plötzlich ein Dschinni, der fröhlich seine Späße treibt. Er befreit Aladdin aus der verschütteten Höhle und erklärt ihm, daß er drei Wünsche frei hat.

8 Aladdins erster Wunsch wird sogleich erfüllt: In den Prinzen Ali verwandelt, reitet er prachtvoll in Agrabah ein. Als Prinz hofft er, Prinzessin Jasmin, die er liebt, heiraten zu können.

9 Tatsächlich kann er das Herz der Prinzessin gewinnen.

10 Da entdeckt Dschafar, daß Prinz Ali niemand anderer als Aladdin ist. Er entwendet ihm die Lampe und wünscht, daß er Sultan und der mächtigste Zauberer der Welt wird. Aladdin verbannt er in eine Schneewüste. Die Prinzessin muß ihm als Sklavin dienen.

11 Doch Aladdin ist noch im Besitz des fliegenden Teppichs. Mit seiner Hilfe fliegt er zum Sultanspalast zurück. Er weiß, daß er den finsteren Dschafar stürzen muß.

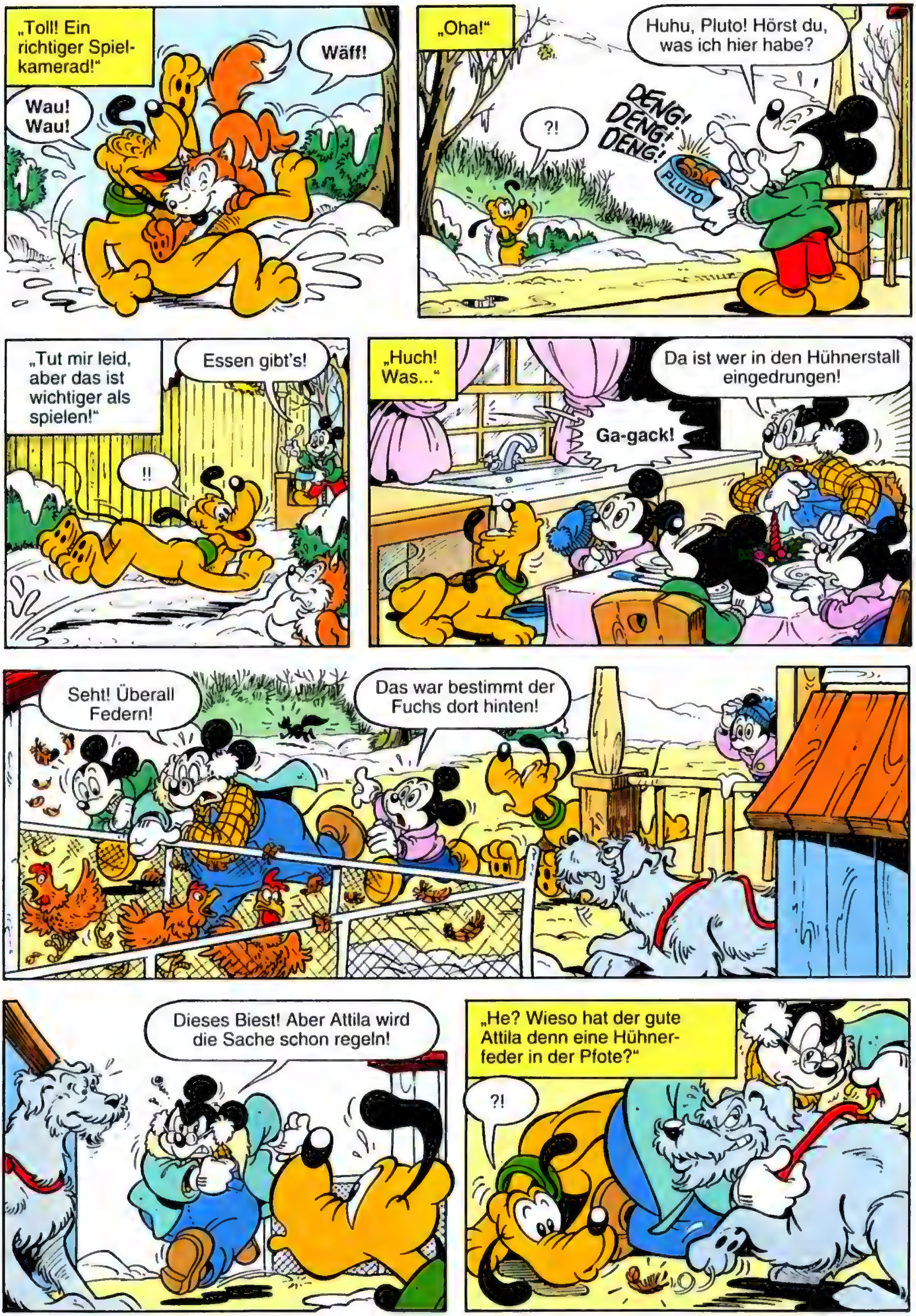
12 Zwischen Aladdin und Dschafar entbrennt ein heißer Kampf. Schließlich verwandelt sich Dschafar in eine Schlange, um Aladdin zu töten. Da hat Aladdin eine Idee, wie er den bösen Zauberer für immer besiegen kann...

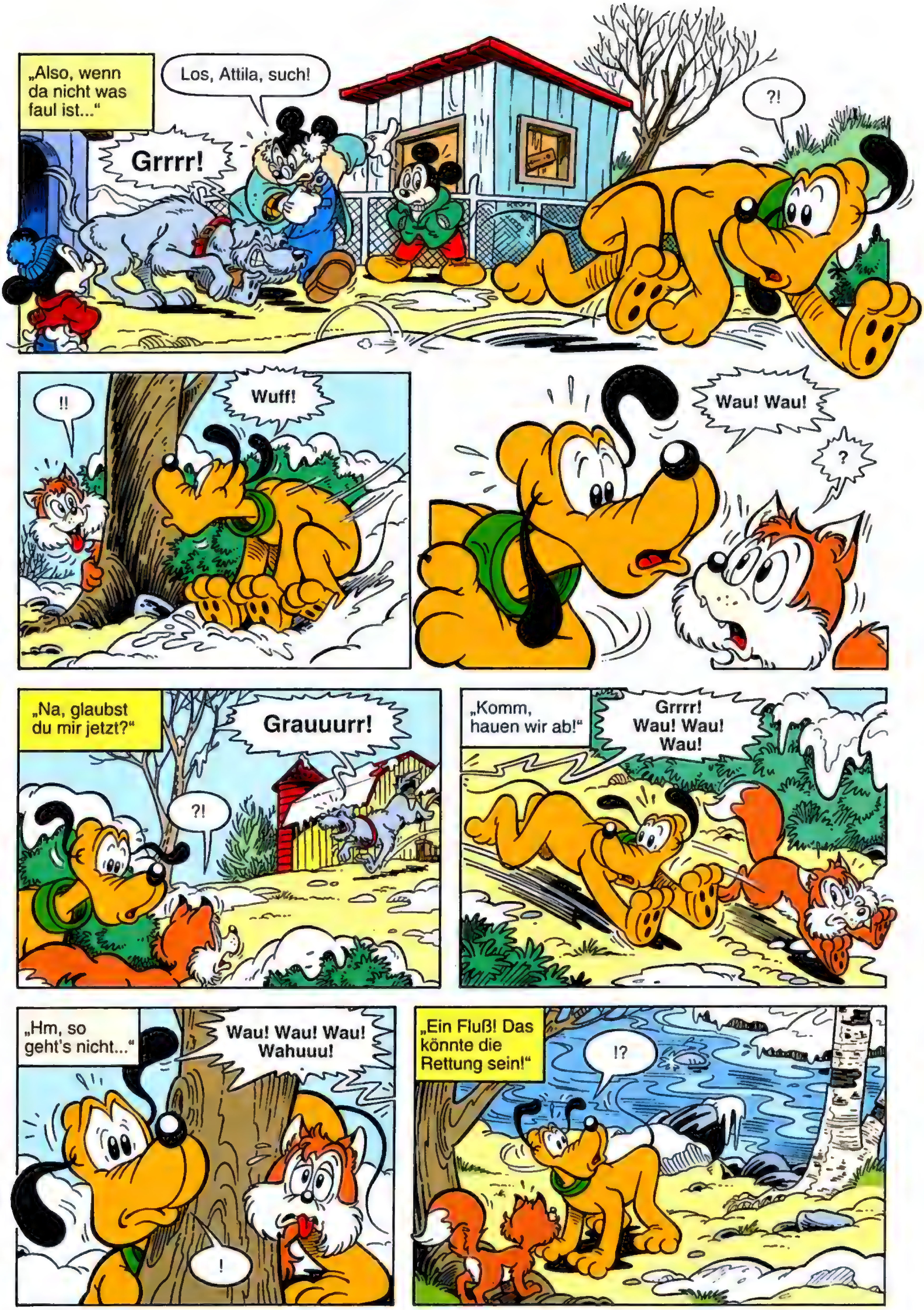
JETZT IM KINO!

EV-MM 4893/3

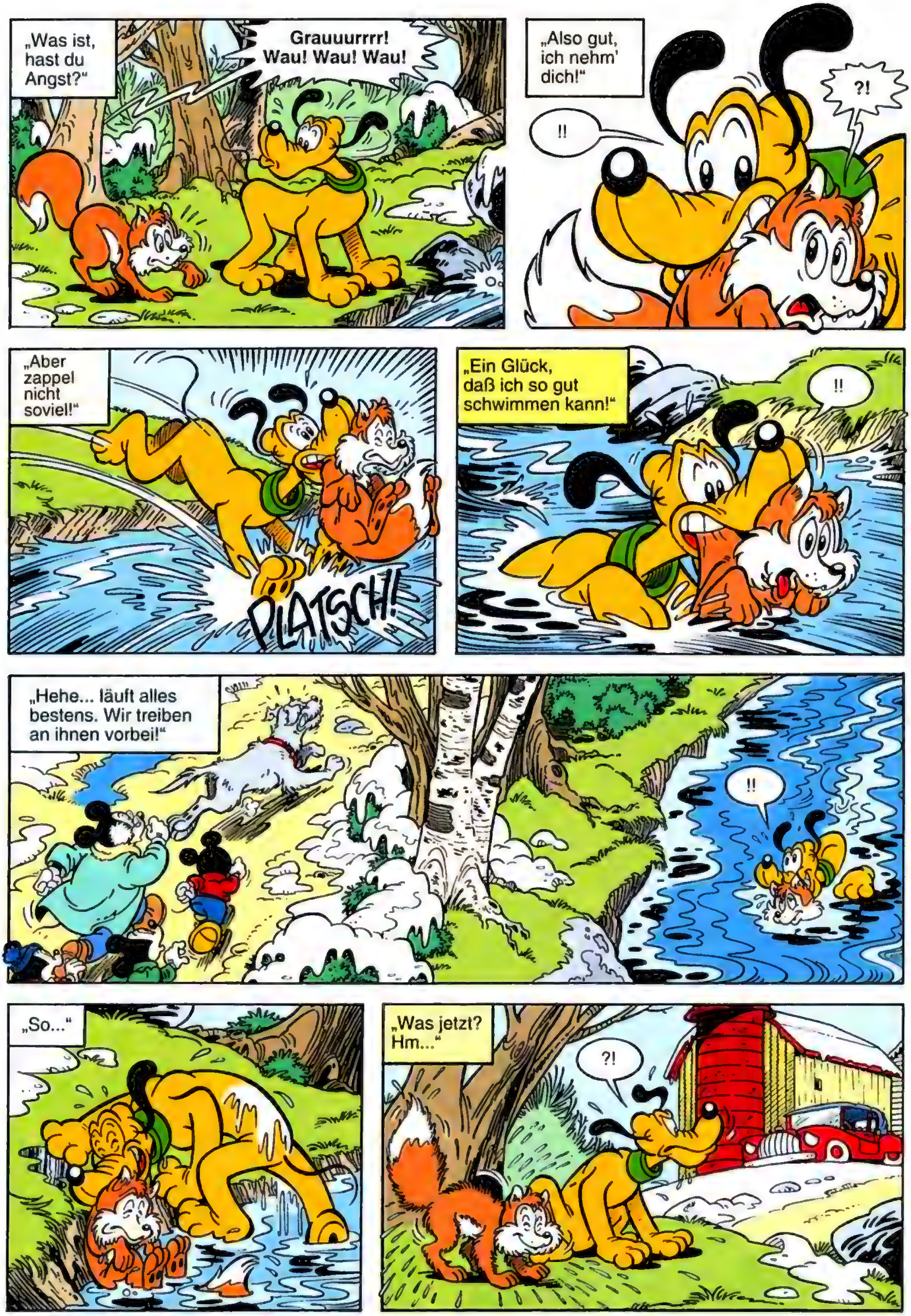
Walt Disney's PLUTO

Ausgefuchst!

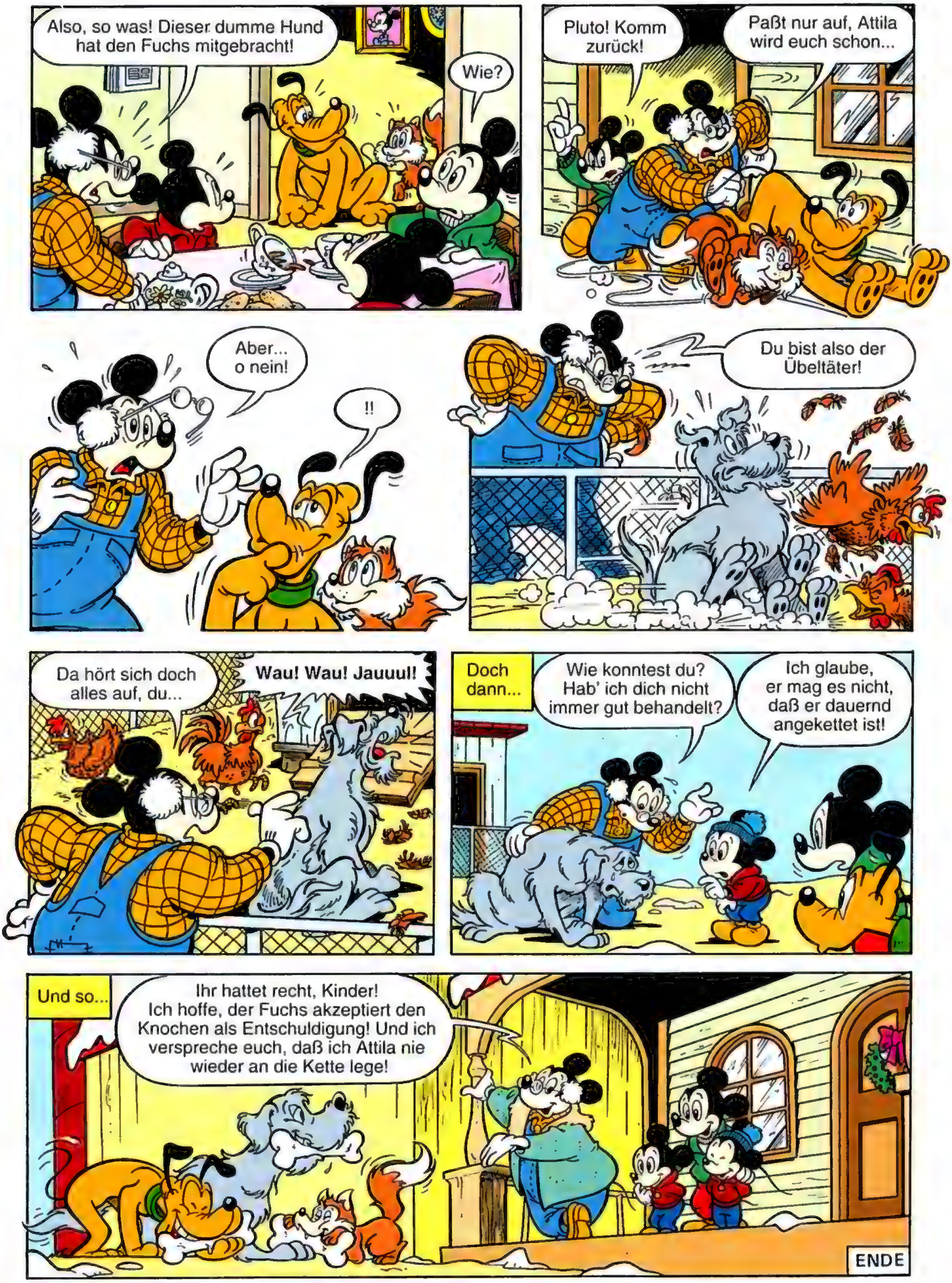

„Toll! Ein richtiger Spielkamerad!“
Wau! Wau!
Wäff!
„Oha!“
Huhu, Pluto! Hörst du, was ich hier habe?
DENG! DENG! DENG!
?!
PLUTO
„Tut mir leid, aber das ist wichtiger als spielen!“
Essen gibt's!
!!
„Huch! Was...“
Da ist wer in den Hühnerstall eingedrungen!
Ga-gack!
Seht! Überall Federn!
Das war bestimmt der Fuchs dort hinten!
Dieses Biest! Aber Attila wird die Sache schon regeln!
„He? Wieso hat der gute Attila denn eine Hühnerfeder in der Pfote?“
?!


„Also, wenn da nicht was faul ist..."
Los, Attila, such!
Grrrr!
?!
!!
Wuff!
Wau! Wau!
?
„Na, glaubst du mir jetzt?"
Grauuurr!
?!
„Komm, hauen wir ab!"
Grrrr! Wau! Wau! Wau!
„Hm, so geht's nicht..."
Wau! Wau! Wau! Wahuuu!
!
„Ein Fluß! Das könnte die Rettung sein!"
!?

Kid's World
Kinder verändern die Welt.
C&A
3248


„Was ist, hast du Angst?"
Grauuurrrr! Wau! Wau! Wau!
„Also gut, ich nehm' dich!"
!!
?!
„Aber zappel nicht soviel!"
PLATSCH!
„Ein Glück, daß ich so gut schwimmen kann!"
!!
„Hehe... läuft alles bestens. Wir treiben an ihnen vorbei!"
!!
„So..."
„Was jetzt? Hm..."
?!

„Husch, hinein mit dir!"
„Hier wird bestimmt keiner nach dir suchen!"
„Und nun wollen wir doch noch mal nach Attila schauen..."
„Aha! So ähnlich hatte ich es mir vorgestellt!"
!!
„Na warte!"
Grrrrr!
!!
Ga-gack!
Gooock!
Pluto! Ja, wo hast du denn gesteckt?
Wuff!


Also, so was! Dieser dumme Hund hat den Fuchs mitgebracht!
Wie?
Pluto! Komm zurück!
Paßt nur auf, Attila wird euch schon...
Aber... o nein!
!!
Du bist also der Übeltäter!
Da hört sich doch alles auf, du...
Wau! Wau! Jauuul!
Doch dann...
Wie konntest du? Hab' ich dich nicht immer gut behandelt?
Ich glaube, er mag es nicht, daß er dauernd angekettet ist!
Und so...
Ihr hattet recht, Kinder! Ich hoffe, der Fuchs akzeptiert den Knochen als Entschuldigung! Und ich verspreche euch, daß ich Attila nie wieder an die Kette lege!
ENDE

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH

allen Gewinnern beim TOONTOWN-Gewinnspiel aus MICKY MAUS 37 bis 39.

Mickey's Toontown Telefon-Spiel

Diese 5 Familien freuen sich über ihre Flugreise nach Disneyland in Kalifornien:

Kay Berlinhof, Hans-Böckler-Straße 15, 68766 Hockenheim
Patric Rahiem, Erasmusstraße 18, 40223 Düsseldorf
Sabine Jellinek, Gertrud-Kaspary-Straße 14, 01109 Dresden
Martin Schipflinger, Steinerbach 48, A-6372 Oberndorf
Niklas Scholz, Buschredder 39, 22559 Hamburg

Außerdem durften sich MICKY MAUS-Freunde über die vielen weiteren Gewinne wie **10 Farbfernseher, 10 Videokameras, 10 Stereo-Kompaktanlagen und 606 TOONTOWN-T-Shirts** freuen!

ANZEIGE

■ 20 Lernprogramme: Sprache, Mathematik, Spiele, Grafik (Trickfilme - auch selber zusammenzustellen), Musik ■ Riesenbildschirm ■ 6 Schwierigkeitsstufen ■ 1-2 Spieler ■ Punktanzeige ■ Großes Display ■ Schreibmaschinen-Tastatur ■ Erweiterungs-Kassetten ■ Netzanschluß ■ Taschenrechner ■ Abschaltautomatik

Ich hab' ihn mir sooo gewünscht!

Endlich ist er da! Mein sprechender Freund, der immer Lust zum Spielen hat. Der mit mir malt, rechnet und Musik macht. Mit dem ich sogar Zeichentrickfilme machen kann. Der Genius Junior Movie – wünsch ihn Dir zu Weihnachten – wenn Du schlau bist!

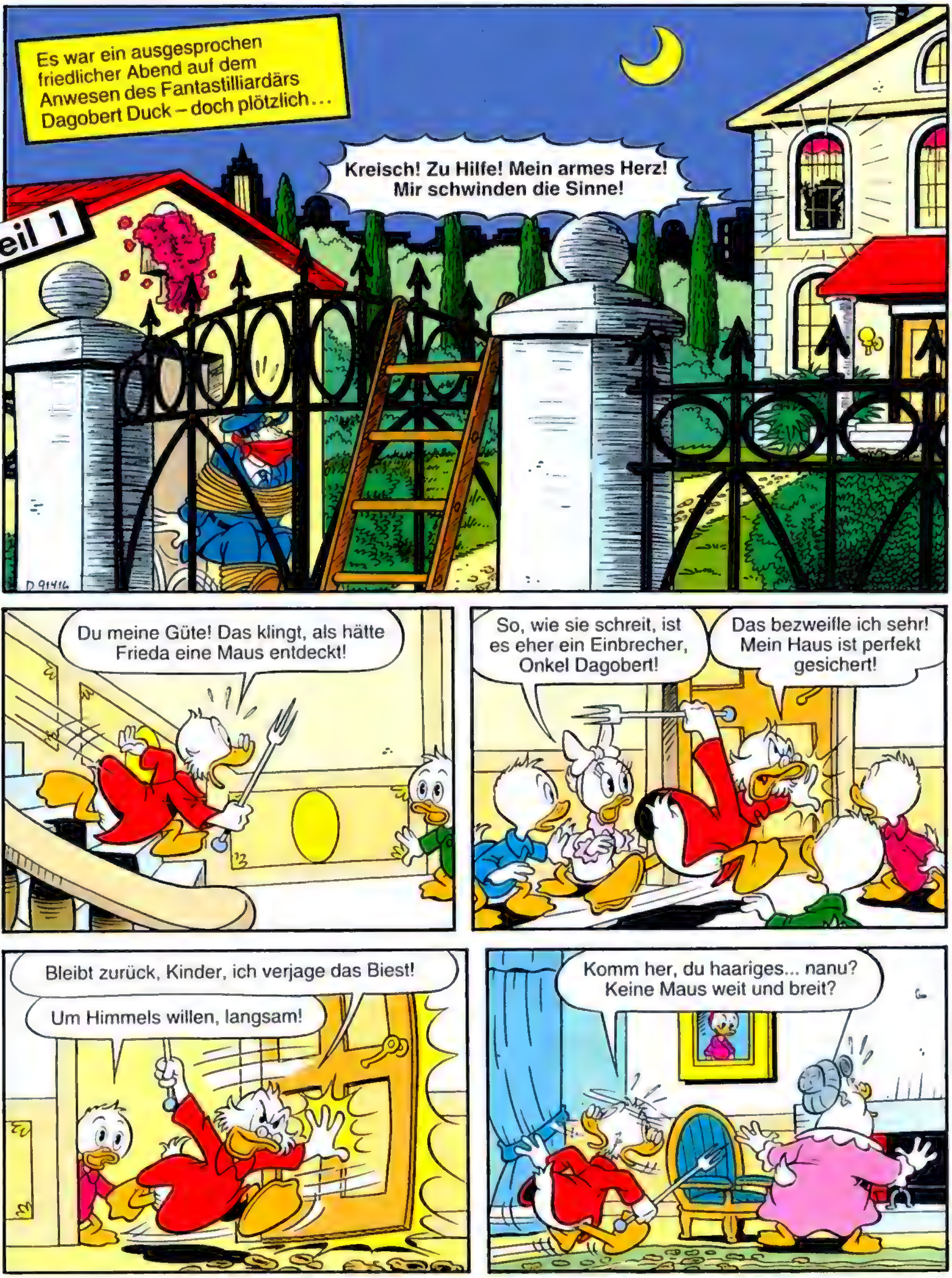
VTECH®

Weltweit die Nr.1
Spielend fürs Leben lernen

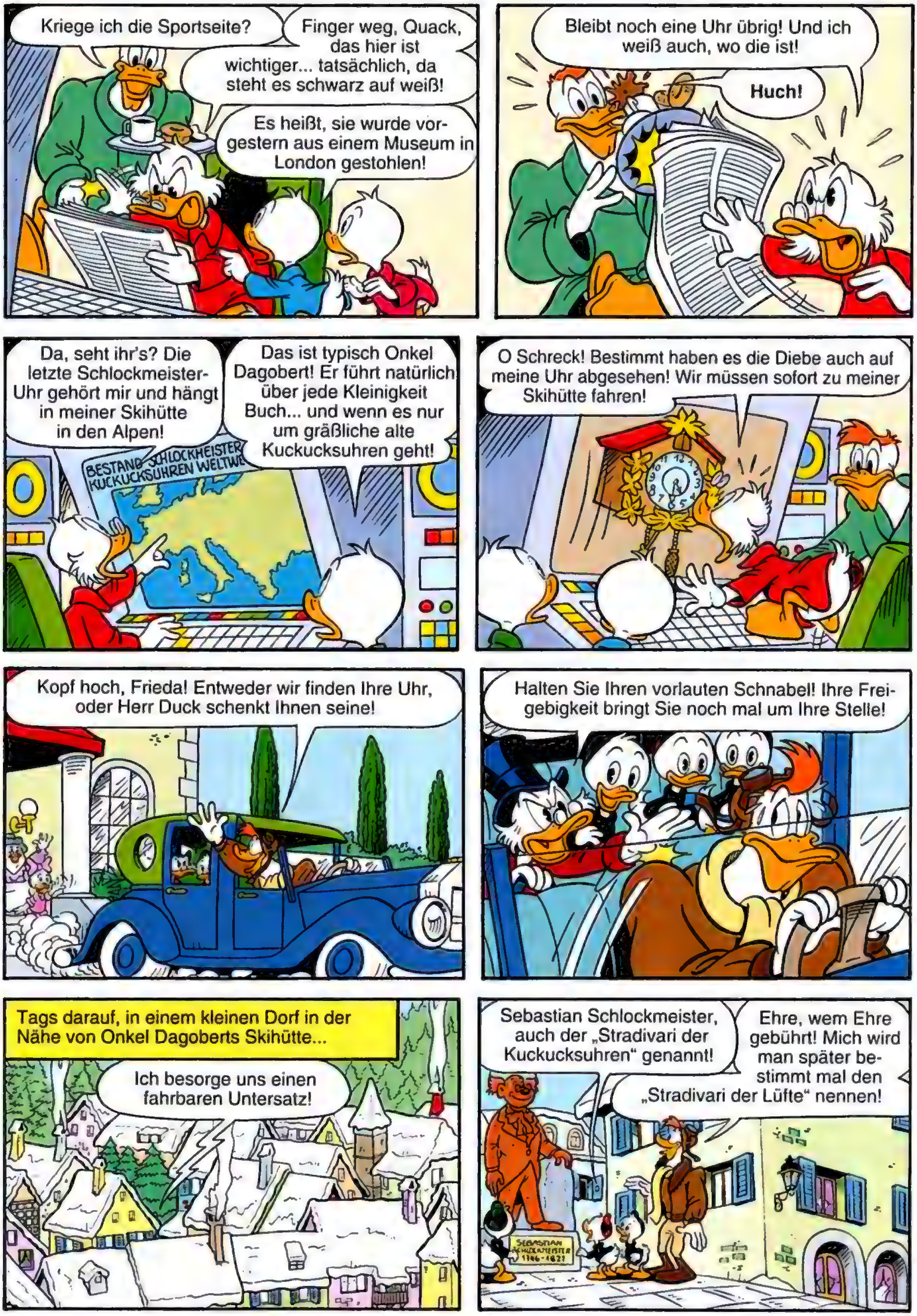
Werb Office

Walt Disney's DuckTales

Die Stunde der Uhrendiebe

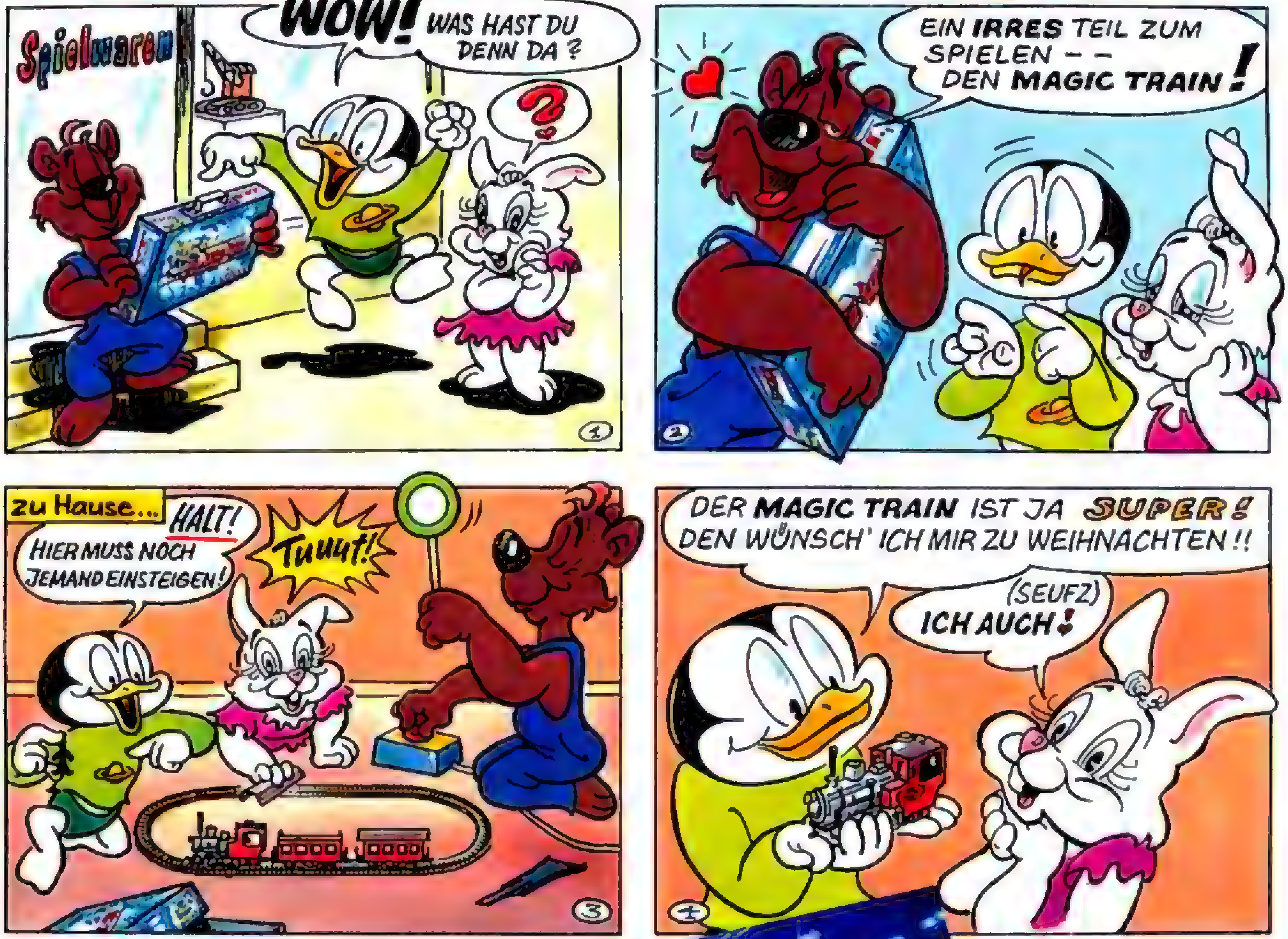


Tante Frieda! Was ist denn?
Zwei Diebe haben meine original Schwarzwälder Kuckucksuhr gestohlen und sind damit durchs Fenster geflohen.
Meinen Sie etwa diesen alten Ticker, der hier herumgehangen hat... **huch!**
SCHLITTER!
Dieses uhrbauliche Meisterwerk stammt noch von Sebastian Schlockmeister und ist gut und gern 10.000 Taler wert!
Die Uhr ist doch noch von deiner Oma, stimmt's?
So, so, zwei Einbrecher! Sie müssen meine Wachen überwältigt und die Alarmanlage lahmgelegt haben!
Erdnußschalen... ich hab's! Einer von den beiden war bestimmt ein Baby-Elefant!
Meine echte Schlockmeister! Für immer verloren!
Nicht doch, Frieda! Wir werden weder Herrn Ducks Kosten noch meine Mühen scheuen, um sie wiederzufinden! Habe ich recht?
Was Ihre Mühen betrifft, ganz gewiß, Quack!
Der frühe Morgen bringt bereits erste Ergebnisse...
Laut meiner Datenbank über Kuckucksuhren sind in den letzten Wochen überall alte Uhren von Sebastian Schlockmeister verschwunden!
Genauer gesagt, wurden 22 von 24 existierenden Exemplaren gestohlen!
Sag lieber 23 von 24!
Schau nur, was in der Zeitung steht!



Kriege ich die Sportseite?
Finger weg, Quack, das hier ist wichtiger... tatsächlich, da steht es schwarz auf weiß!
Es heißt, sie wurde vorgestern aus einem Museum in London gestohlen!
Bleibt noch eine Uhr übrig! Und ich weiß auch, wo die ist!
Huch!
Da, seht ihr's? Die letzte Schlockmeister-Uhr gehört mir und hängt in meiner Skihütte in den Alpen!
Das ist typisch Onkel Dagobert! Er führt natürlich über jede Kleinigkeit Buch... und wenn es nur um gräßliche alte Kuckucksuhren geht!
BESTAND SCHLOCKMEISTER KUCKUCKSUHREN
O Schreck! Bestimmt haben es die Diebe auch auf meine Uhr abgesehen! Wir müssen sofort zu meiner Skihütte fahren!
Kopf hoch, Frieda! Entweder wir finden Ihre Uhr, oder Herr Duck schenkt Ihnen seine!
Halten Sie Ihren vorlauten Schnabel! Ihre Freigebigkeit bringt Sie noch mal um Ihre Stelle!
Tags darauf, in einem kleinen Dorf in der Nähe von Onkel Dagoberts Skihütte...
Ich besorge uns einen fahrbaren Untersatz!
Sebastian Schlockmeister, auch der „Stradivari der Kuckucksuhren“ genannt!
Ehre, wem Ehre gebührt! Mich wird man später bestimmt mal den „Stradivari der Lüfte“ nennen!

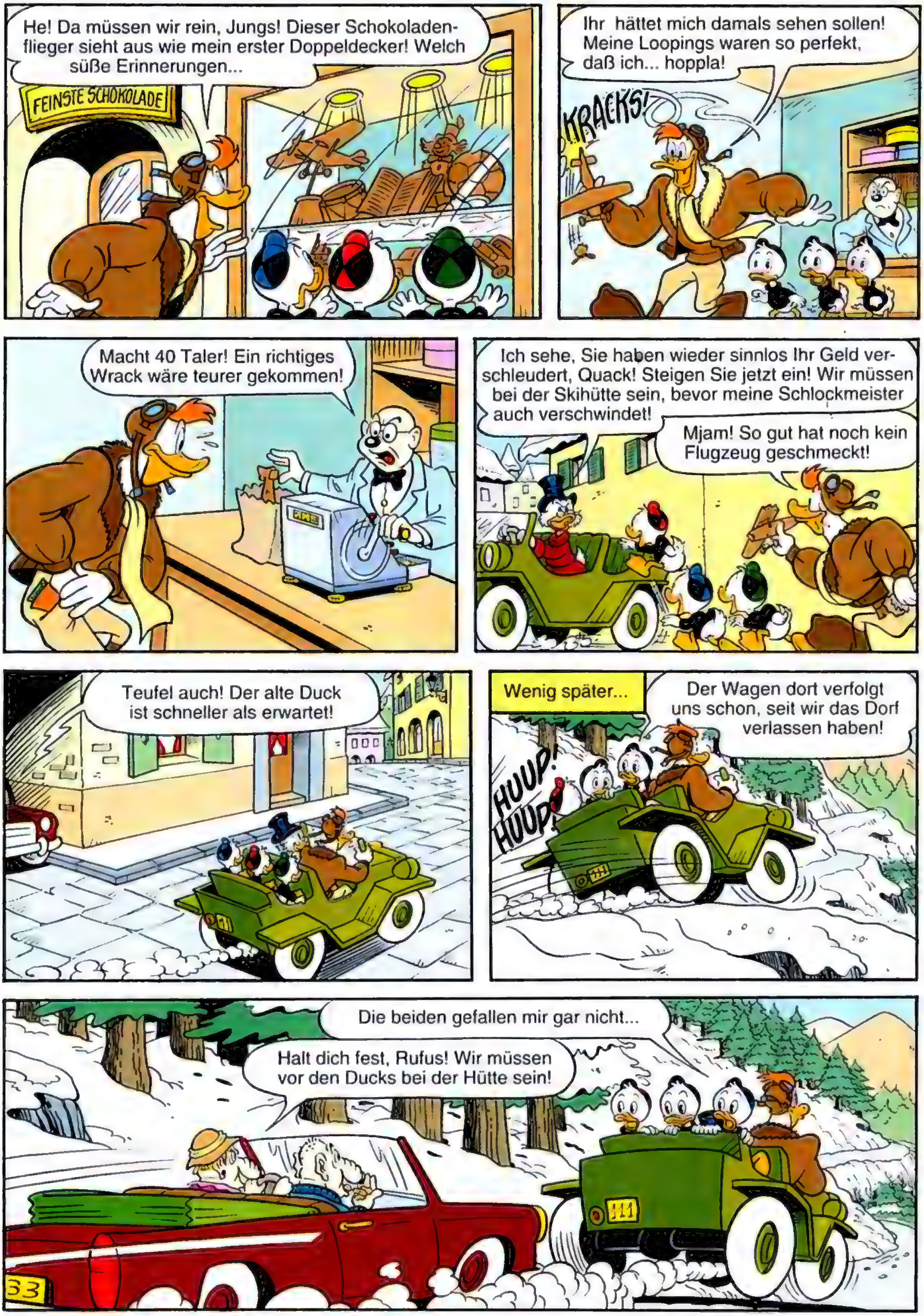
Die Eisenbahn zum Spielen



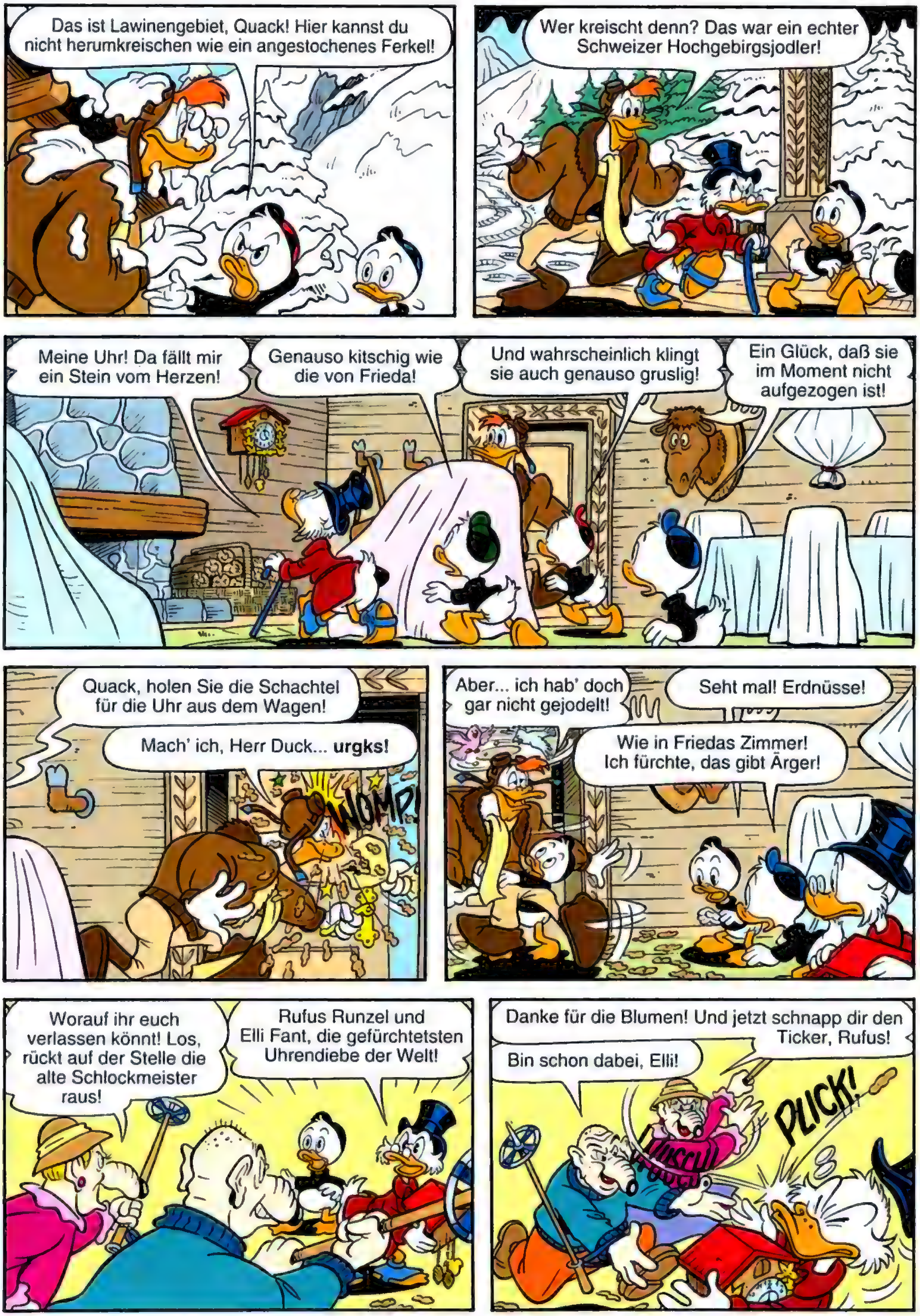
Magic Train

– ein toller Spielspaß für viel Action. Start-Sets mit Personen- oder Güterzug gibt's im Spielwaren-Fachgeschäft.

... natürlich von FLEISCHMANN


He! Da müssen wir rein, Jungs! Dieser Schokoladen-flieger sieht aus wie mein erster Doppeldecker! Welch süße Erinnerungen...
FEINSTE SCHOKOLADE
Ihr hättet mich damals sehen sollen! Meine Loopings waren so perfekt, daß ich... hoppla!
KRACKS!
Macht 40 Taler! Ein richtiges Wrack wäre teurer gekommen!
Ich sehe, Sie haben wieder sinnlos Ihr Geld ver-schleudert, Quack! Steigen Sie jetzt ein! Wir müssen bei der Skihütte sein, bevor meine Schlockmeister auch verschwindet!
Mjam! So gut hat noch kein Flugzeug geschmeckt!
Teufel auch! Der alte Duck ist schneller als erwartet!
Wenig später...
Der Wagen dort verfolgt uns schon, seit wir das Dorf verlassen haben!
HUUP! HUUP!
Die beiden gefallen mir gar nicht...
Halt dich fest, Rufus! Wir müssen vor den Ducks bei der Hütte sein!

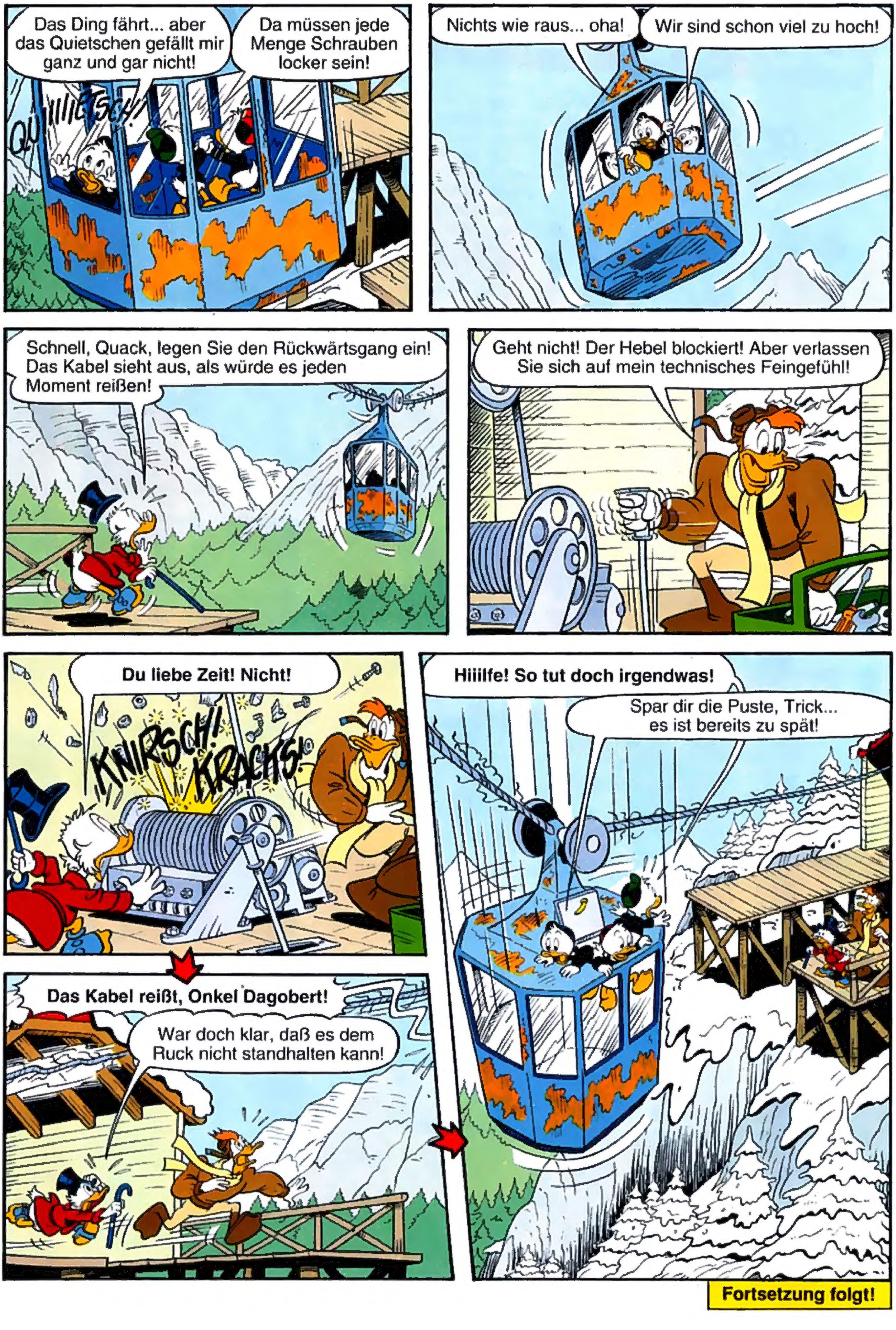
Merkt ihr nicht, daß ihr stört? Runter von der Straße!
Waah!
Hilfe!
SCHRABB!
Da-da-das gibt eine Bruchlandung, Herr Duck...
Mit **Ihnen** am Steuer ganz bestimmt!
Aber nicht mit mir! Übrigens kamen mir diese Rowdys eben bekannt vor!
Bist du sicher, daß das der richtige Weg zu der Skihütte ist, Rufus?
Eigentlich schon, Elli... hm...
WROMM!
Wenig später, vor Onkel Dagoberts Skihütte...
Außer unseren sehe ich keine Reifenspuren! Das heißt, daß seit längerem niemand mehr hier war! Ein gutes Zeichen!
Was für ein Panorama! Da geht einem das Herz auf! Mir ist so richtig nach Jodeln zumute!
Holoreiduliöduliö! Holoreiduliö!
Sein Flugstil ist schon übel, aber das...
Höre ich ein „da capo“... **umpf!**
PLOTZ!



Das ist Lawinengebiet, Quack! Hier kannst du nicht herumkreischen wie ein angestochenes Ferkel!
Wer kreischt denn? Das war ein echter Schweizer Hochgebirgsjodler!
Meine Uhr! Da fällt mir ein Stein vom Herzen!
Genauso kitschig wie die von Frieda!
Und wahrscheinlich klingt sie auch genauso gruslig!
Ein Glück, daß sie im Moment nicht aufgezogen ist!
Quack, holen Sie die Schachtel für die Uhr aus dem Wagen!
Mach' ich, Herr Duck... **urgks!**
WOMP!
Aber... ich hab' doch gar nicht gejodelt!
Seht mal! Erdnüsse!
Wie in Friedas Zimmer! Ich fürchte, das gibt Ärger!
Worauf ihr euch verlassen könnt! Los, rückt auf der Stelle die alte Schlockmeister raus!
Rufus Runzel und Elli Fant, die gefürchtetsten Uhrendiebe der Welt!
Danke für die Blumen! Und jetzt schnapp dir den Ticker, Rufus!
Bin schon dabei, Elli!
PLICK!

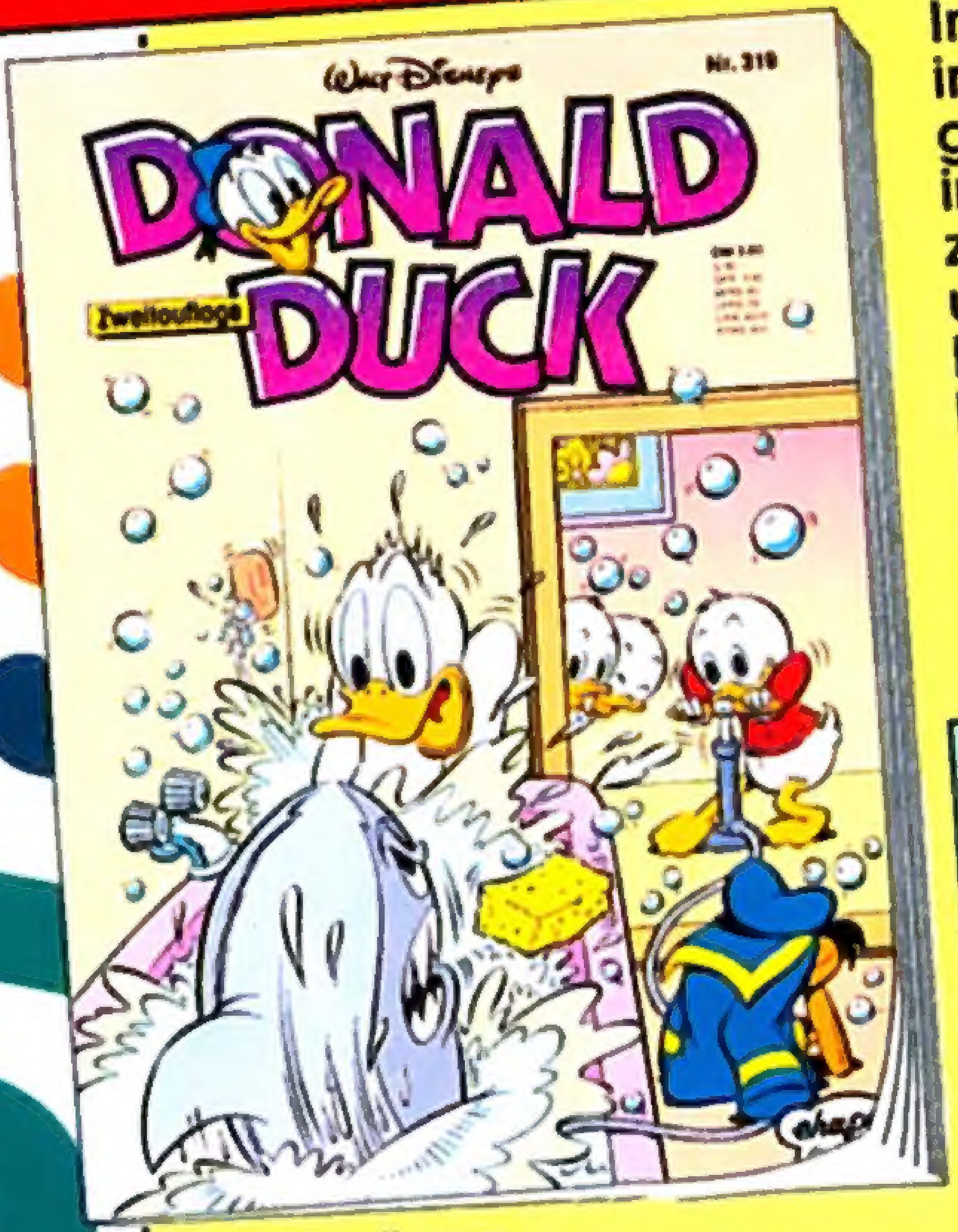
LECHZ
Jetzt kommt die Welt der Dinos auch auf den Teller. Zusammen mit Mammuts und Flugechsen findet Ihr sie als Nudelfiguren in der leckeren Rindfleischsuppe von Maggi. Da macht es Spaß, die einzelnen Figuren zu erraten. Also, ran an die Suppe, die gibt Euch Saurier-Kräfte.
© 1993 The Walt Disney Company
Maggi
2 Teller
RINDFLEISCHSUPPE
Mit Fleischklößchen und Disney Nudelfiguren
SCHLABBER!
Mit jodiertem Speisesalz
Mit Maggi macht das Essen Spaß
Maggi

Nicht, wenn ich's verhindern kann!
Obacht, Quack! Sie sind bewaffnet!
Typisch! Einer spielt immer den Helden!
WUTSCH!
Aaaaah!
TOCK! TOCK!
O nein! Der Ärmste...
Ihr Temperament bringt Sie noch einmal um!
Meine Fliegerjacke! Die hab' ich von meinem Opa geerbt!
Nun vergiß endlich die Jacke und komm, sonst entwischen die Diebe!
Immerhin haben die zwei Spuren hinterlassen! Ganz schön dämlich!
Allerdings hören sie hier an der Seilbahn auf!
Fragt sich, wo die beiden abgeblieben sind!
Hier, ihr naseweisen Gören!
KLACK!
Hehe! Bis der alte Duck seine Brut gerettet hat, sind wir über alle Berge!
Inzwischen...
Du meine Güte! Wir müssen die Kinder aufhalten, Quack!
Ich fürchte, dafür ist es zu spät!
TSCHUCK! TSCHUCK!
LIFT WEGEN KABELSCHADEN GESCHLOSSEN LEBENSGEFAHR!


Das Ding fährt... aber das Quietschen gefällt mir ganz und gar nicht!
Da müssen jede Menge Schrauben locker sein!
QUIIIIETSCH!
Nichts wie raus... oha!
Wir sind schon viel zu hoch!
Schnell, Quack, legen Sie den Rückwärtsgang ein! Das Kabel sieht aus, als würde es jeden Moment reißen!
Geht nicht! Der Hebel blockiert! Aber verlassen Sie sich auf mein technisches Feingefühl!
Du liebe Zeit! Nicht!
KNIRSCH! KRACKS!
Das Kabel reißt, Onkel Dagobert!
War doch klar, daß es dem Ruck nicht standhalten kann!
Hiiilfe! So tut doch irgendwas!
Spar dir die Puste, Trick... es ist bereits zu spät!
Fortsetzung folgt!

ENTE GUT...

Der verfluchte Tempel!



In einem alten Tempel in der Wüste ist es in letzter Zeit zu unerklärlichen Unfällen gekommen. Kein Fremdenführer ist inzwischen mehr bereit, Touristen dorthin zu führen. Deshalb unternehmen Micky und Goofy einen Ausflug auf eigene Faust. Doch damit beginnt für die Freunde ein lebensgefährliches Abenteuer...
Diese und andere tolle Geschichten erlebst du in
Walt Disneys
DONALD DUCK Nr. 319

Zweitauflage
Freu dich auf diesen neuesten bunten 100-Seiten-Spaß!

Disney's Aladdin

Kennt ihr schon den neuen Disney-Zeichentrickspaß, der jetzt in den Kinos läuft? Aladdin, ein armer Straßenjunge, will die Hand der wunderschönen Prinzessin Jasmin gewinnen. Doch der Weg dorthin ist mit 1000 Gefahren gepflastert. Und der finstere Zauberer Dschafar ist darunter nicht die geringste! (Siehe auch „Mickys Filmtip" auf Seite 40!)

Märchenhafte Spielideen zum neuen Disney-Film:

Aladdin-Plüschfiguren

Das Äffchen Abu sieht genauso lustig aus wie im Film und ist kuschelweich.

Achtung, hier kommt ein Lampengeist! Aber einer aus Plüsch!

So richtig zum Liebhaben ist auch Prinzessin Jasmins Tiger Radsha.

Alles von Mattel.
Preis: je ca. DM 60,- / SFr. 50.- / öS 410,-

Aladdin-Spieluhren und Porzellanfiguren

Für Disney-Freunde, die ihre Lieblingsfiguren gerne als wertvolle Handarbeit sammeln, sind diese fein gearbeiteten Porzellanfiguren von Joy Toy genau das richtige. Eingebaute Spielwerke lassen Musik aus dem Aladdin-Film erklingen.

Unter Aladdins Teppich erklingt Musik.

Lampengeist Dschinni dreht sich zur Filmmusik!

Preis: Spieluhren: DM/SFr. 80,– bis 120,– (öS 560,– bis 840,–)
Prinzessin mit Tiger: ca. DM/SFr. 50,– (ca. öS 350,–)

Aladdin-Puzzles

Geduld, Geduld! Die braucht ihr für diese Puzzles von MB mit schönen Szenen aus dem Film. Aber keine Angst: Die 60 oder 100 Teile kriegt ihr sicher in den Griff.

Preis: je ca. DM 10,- / öS 70,-

Das neue Disney LIMIT ist da!

COMIC ACTION ABENTEUER

ROBOCOP
- Der Polizist aus Stahl ist zurück

EISHOCKEY
- Bodycheck – die harten Männer im Limit-Test

FREE CLIMBING
- Starke Action im Eis, am Fels und in der Halle

SUPERPREISE ZU GEWINNEN
- Hol dir die Limit-Action-Pakete

COMICS
- **Neu:** das Marsupilami kommt + DuckTales + Darkwing + Roger Rabbit + Chip & Chap

EXTRA! 8 Sammelkarten Eishockey – die Stars der Bundesliga

LIMIT Nr. 12 – jetzt bei deinem Zeitschriftenhändler.

LIMIT – DAS POWER-PAKET!

Diese Woche im Disney Club:

ARD

Samstags von 16.05 bis 17.30 Uhr
Sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Filme:

Donald unternimmt eine aufregende Fotoexpedition in den Dschungel. Auf der Suche nach schönen Vogelmotiven hüpft ihm immer wieder ein Aracuan, der Spaßvogel des Dschungels, vor die Linse.

Darkwing Duck: Dem bösen Negaduck ist es gelungen, einen Edelstein zu stehlen, dem man magische Kräfte nachsagt. Ganz klar wieder ein Fall für Darkwing!

Chip und Chap: Samsons Schnellkochtopf ist kaputt. Also leiht er sich einen in „Ma's Restaurant" aus. Dabei werden die Ritter des Rechts Zeuge, wie die Besitzerin Ma entführt wird. Und schon sind sie wieder mittendrin in einem spannenden Fall.

Mein Leben als Babysitter: Nick ist stolz auf seine Babywickel-Kenntnisse. Allerdings hat er bisher nur an Babypuppen geübt. Nun soll er an einem „echten" Baby seine Fähigkeiten unter Beweis stellen...

Euro Disney bei Paris hat wieder neue Attraktionen zu bieten. Antje, Stefan und Ralf sind den heißesten Tips auf der Spur.

Der Winter ist eine harte Zeit für viele **Vögel**. Im Studio gibt ein Vogelexperte Auskunft über artgerechte Winterfütterung. Außerdem kann ein Futterrezept zum Selbermachen bestellt werden.

Ein Paradies für **Kletterfans** ist die Sächsische Schweiz. Antje, Stefan und Ralf kraxeln dort um die Wette.

Erstaunlich, was Donald auf seiner Fotosafari alles erlebt.

Blau- und Kohlmeisen freuen sich im Winter besonders über die menschliche Unterstützung bei der Futtersuche.

Foto: Landesbund für Vogelschutz in Bayern e.V.

...ALLES GUT

NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN

Dino-Fans, freut euch auf die tollen Typen der Familie Sinclair!

Die neuen TV-Stars!

DINO-GEWINNSPIEL TOLLE PREISE!

DIE DINOS

Der Vater der berühmten Muppets, Jim Henson, ist auch Erfinder der ungeheuer witzigen Dino-Serie im Fernsehen. Es ist schon echt irre, wenn sich Saurier wie Menschen benehmen!

DINO-POSTER-MAGAZIN

- **Großes Sinclair-Familienbild**
- **Star-Portraits**
- **Zusätzlich starke Dino-Sprüche!**

GROSSE ENERGIESPARAKTION

mit:
- **Poster**
- **Dagoberts Energiespar-Spiel**

4 Sammelkarten
Neue Serie: Raumfahrt